

DAFTAR ISI

MOTO.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
KATA PENGATAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
Bab 1 Pendahuluan	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat penelitian	4
1.6 State Of The Art.....	4
1.7 Kerangka Pemikiran.....	11
1.8 Metode Penelitian	12
1.9 Sistematika Penulisan	15
Bab II Landasan Teori	
2.1 Program.....	17
2.2 Aplikasi	18
2.3 Kamus	18
2.4 Pencarian.....	19
2.5 Nama Ilmiah.....	19
2.6 Pencocokan String	20

2.7 Metode Autocomplete.....	20
2.8 Metode Bruteforce	21
2.9 Algoritma Knuth Morris Pratt.....	22
2.10 Android	24
2.11 UML.....	27
2.12 SQL Lite.....	33
2.13 Pengujian.....	33
Bab III Analisis dan Perancangan	
3.1 Analisis Kebutuhan.....	35
3.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
3.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	36
3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
3.2.2 Analisis Algoritma Autocomplete	37
3.2.3 Analisis Algoritma Bruteforce	37
3.2.4 Analisis Algoritma Knuth-morris-Pratt	43
3.3 Pemodelan Sistem.....	48
3.3.1 Usecase Diagram	48
3.3.2 Class Diagram	52
3.3.3 Sequence Diagram	54
3.3.4 Activity Diagram	56
3.3.5 Perancangan Tabel	58
3.3.6 Perancangan Antar Muka.....	59
Bab IV Implementasi dan Pengujian	
4.1 Implementasi Sistem.....	63
4.1.1 Kedudukan Sistem	63

4.1.2 Persiapan Arsitektur.....	63
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	65
4.1.4 Implementasi Algoritma	66
4.1.6 Pengujian Black Box.....	73
Bab V Penutup	
Kesimpulan	77
Saran	77

