

## DAFTAR ISI

Hlm.

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	
<b>HALAMAN RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>HALAMAN MOTO</b>	
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Kerangka Pemikiran .....	5
1.6 <i>The State Of The Art</i> .....	5
1.7 Metodologi Penelitian .....	8
1.7.1 Pengumpulan Data .....	9
1.7.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	9
1.8 Sistematika Penulisan .....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	13
2.1 Aplikasi .....	13
2.2 Algoritma .....	13
2.3 Algoritma Pencocokan String .....	14
2.4 Algoritma Knuth-Morris-Pratt .....	15

2.5 Ensiklopedia .....	17
2.6 Ilmuwan .....	18
2.7 Android .....	19
2.8 UML .....	22
2.8.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
2.8.2 <i>Class Diagram</i> .....	23
2.8.3 <i>Activity Diagram</i> .....	25
2.8.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	25
2.9 SQL Lite .....	27
2.10 Pengujian.....	28
2.10.1 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	28
2.10.2 Teknik Pengujian <i>Blackbox</i> .....	29
2.11 Eclipse.....	30
2.11.1 Arsitektur Eclipse .....	31
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>33</b>
3.1 Analisis .....	33
3.1.1 Analisis Sistem .....	33
3.1.2 Analisis Masalah .....	33
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	33
1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	34
2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	34
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	35
3.2 Deskripsi Global Aplikasi.....	35
3.2.1 Arsitektur Aplikasi .....	35
3.3 Perancangan Model Fungsional .....	36
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	36
3.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	40
3.3.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	43
3.3.4 <i>Class Diagram</i> .....	46
3.4 Perancangan Tabel .....	47
3.5 Perancangan Antarmuka ( <i>interface</i> ) .....	48

<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>52</b>
4.1 Tahap Implementasi .....	52
4.1.1 Batasan Implementasi .....	52
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	52
4.1.3 Implementasi Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	53
4.1.4 Implementasi Basis Data .....	53
4.1.5 Implementasi Arsitektur Algoritma.....	54
4.1.6 Implementasi Algoritma Knuth-Morris-Pratt.....	59
4.1.8 Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	61
4.2 Tahap Pengujian .....	65
4.2.1 Rencana Pengujian .....	66
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....	66
4.2.3 Pengujian Waktu Algoritma KMP dengan Sql Query.....	68
 <b>BAB V PENUTUP .....</b>	 <b>70</b>
5.1 Kesimpulan .....	70
5.2 Saran .....	70
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	 <b>71</b>
 <b>LAMPIRAN</b>	