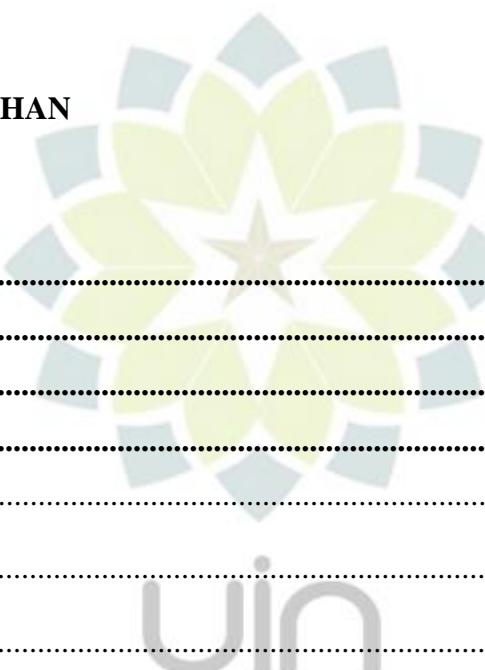


DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	
<i>ABSTRACT</i>	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTO	
RIWAYAT HIDUP	
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR TABEL	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 State of the Art	4
1.6 Kerangka Pemikiran	6
1.7 Arsitektur Sistem	7
1.8 Metodologi Penelitian	8
1.9 Waktu Pelaksanaan	13
1.10 Sistematika Penulisan	13



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DIAKIT
BANDUNG

	Halaman
BAB II LANDASAN TEORI	15
2.1 Sistem Pendukung Keputusan	15
2.1.1 Pengertian Sistem.....	15
2.1.2 Pengertian Keputusan	16
2.1.3 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	16
2.1.4 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	17
2.2 Skripsi	19
2.2.1 Pengertian Skripsi	19
2.2.2 Tujuan Penulisan Skripsi	20
2.3 Dosen Pembimbing Skripsi.....	20
2.3.1 Tugas Pembimbing	20
2.4 Logika Fuzzy	21
2.5 Pemodelan Data	22
2.5.1 Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>)	22
2.5.2 Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>)	23
2.5.3 Kamus Data.....	24
2.6 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	25
2.6.1 Pengertian UML	25
2.6.2 Sejarah UML	26
2.6.3 Diagram-Diagram pada UML.....	27
2.7 Bahasa Pemrograman	33
2.7.1 PHP	33
2.7.2 HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	35

2.8 Basis Data	36
2.8.1 MySQL	37
2.9 Teknik Pengujian	38
2.9.1 Pengujian <i>Black-Box</i>	39
 BAB III TINJAUAN UMUM UIN SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG	
.....	40
3.1 Sejarah Universitas	40
3.2 Visi dan Misi.....	42
3.2.1 Visi UIN Sunan Gunung Djati Bandung	42
3.2.2 Misi UIN Sunan Gunung Djati Bandung.....	42
3.2.3 Visi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Gunung Djati Bandung	
.....	42
3.2.4 Misi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Gunung Djati Bandung	
.....	42
3.2.5 Visi Jurusan Teknik Informatika	42
3.2.6 Misi Jurusan Teknik Informatika.....	43
3.3 Struktur Organisasi	44
3.4 Tujuan dan Saran	44
3.4.1 Tujuan UIN Sunan Gunung Djati Bandung.....	44
3.4.2 Sasaran UIN Sunan Gunung Djati Bandung	45
3.4.3 Tujuan Teknik Informatika	46
3.4.4 Sasaran Teknik Informatika.....	47
 BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	
	48

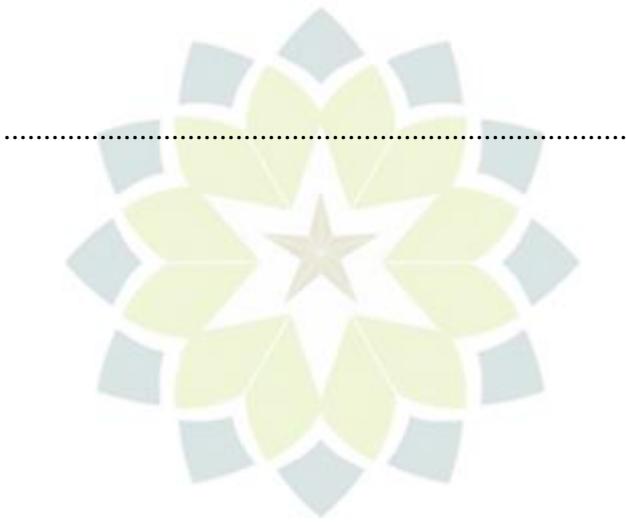
Halaman

4.1 Tahap Inception	48
4.1.1 Analisis Masalah	48
4.1.2 Analisis Pemecahan Masalah	49
4.1.3 Analisis Penentuan Pembimbing dengan Logika Fuzzy.....	50
4.1.4 Analisis Sitem yang Ada.....	54
4.1.5 Functional Requirements	55
4.1.6 Non-Funcional Requirements	55
4.2 Tahap Elaboration	57
4.2.1 Modelling Design System.....	57
4.2.1.1 Use Case Diagram.....	58
4.2.1.2 Class Diagram.....	62
4.2.1.3 Statechart Diagram.....	62
4.2.1.4 Activity Diagram	64
4.2.1.5 Squaence Diagram	66
4.3 Rancangan Tampilan Antarmuka Aplikasi	66
4.3.1 Rancangan HalamanTampilan Beranda.....	67
4.3.2 Rancangan Tampilan Halaman Utama Mahasiswa	68
4.3.3 Rancangan Tampilan Halaman Menu Profile Mahasiswa.....	68
4.3.4 Rancangan Tampilan Halaman Catatan Bimbingan Skripsi....	69
4.3.5 Rancangan Tampilan Halaman Pengimputan Data Skripsi	70
4.3.6 Rancangan Tampilan Halaman Persentase Dosen	70
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	72

Halaman

5.1 Implementasi Sistem	72
5.1.1 Perangkat Pendukung yang Digunakan	72
5.1.2 Implementasi Tampilan Antarmuka Aplikasi	73
5.2 Pengujian Sistem	78
5.2.1 Pengujian Black-box	78
BAB VI Kesimpulan	80

DAFTAR PUSTAKA	82
-----------------------------	-----------



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG