

## ABSTRAK

**Azwar Munawar Annas:** Pembuatan Media Ludo Kimia Pada Konsep Reduksi–Oksidasi

Media belajar yang aktif, edukatif, informatif, modern serta menghibur dapat meningkatkan motivasi dan pemahaman siswa terhadap konsep pelajaran. Salah satu media belajar tersebut yaitu permainan ludo kimia berkonsep reduksi-oksidasi. Tujuan penelitian adalah untuk mendeskripsikan tampilan media ludo kimia agar memudahkan pemahaman konsep reduksi-oksidasi kimia serta menganalisis hasil validasi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Design Based Research (DBR) meliputi tahap analisis, perancangan, pengembangan dan pengujian melalui uji validasi dari segi materi maupun tampilan produk. Hasil penelitian diperoleh bahwa tampilan media ludo kimia dilengkapi dengan pertanyaan-pertanyaan, rintangan dalam permainan menunjukkan tingkat kesulitan dan level berpikir yang berbeda. Dan hasil uji validasi, nilai rata-rata  $r$  hitung materi sebesar 0,81, nilai  $r$  hitung tampilan sebesar 0,86 dan rata-rata  $r$  hitung sebesar 0,835 berada di atas nilai  $r$  kritis sebesar 0,3 sehingga media belajar permainan ludo kimia reduksi oksidasi yang dilengkapi pertanyaan dan rintangan didalamnya dengan tingkat kesulitan dan level berpikir dinyatakan valid dan layak diaplikasikan sebagai media belajar.

**Kata Kunci:** media pembelajaran, ludo kimia, reduksi-oksidasi

