

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
E. Kerangka Berfikir .....	6
F. Hipotesis.....	11
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
A. Metode Pembelajaran .....	14
B. Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT).....	15
1. Pengertian Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT).....	15
2. Keunggulan Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT) .....	20
3. Kelemahan Metode <i>Team Game Tournament</i> (TGT) .....	20
C. Metode <i>Make A Match</i> .....	21

1.	Pengertian Metode <i>Make A Match</i> .....	21
2.	Keunggulan Metode <i>Make A Match</i> .....	21
3.	Kelemahan Metode <i>Make A Match</i> .....	22
D.	Hasil Belajar Kognitif.....	22
1.	Pengertian Hasil Belajar.....	22
2.	Jenis-Jenis Hasil Belajar .....	24
3.	Hasil Belajar Kognitif .....	27
4.	Indikator Hasil Belajar Kognitif .....	29
5.	Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Kognitif.....	30
E.	Pendidikan Agama Islam di SMK .....	34
1.	Pengertian Pendidikan Agama Islam.....	34
2.	Dasar Pendidikan Agama Islam .....	35
3.	Prinsip-prinsip Pendidikan Agama Islam .....	36
4.	Tujuan Dan Fungsi Pendidikan Agama Islam.....	41
5.	Ruang Lingkup Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMK ....	42
6.	Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Siswa menggunakan Metode <i>Team Game Tournament (TGT)</i> dan Metode <i>Make A Match</i> pada Mata Pelajaran PAI .....	43
BAB III METODE PENELITIAN.....		45
A.	Metodologi Penelitian.....	45
1.	Pendekatan dan Metode Penelitian .....	45
2.	Jenis dan Sumber Data .....	46
3.	Instrumen Penelitian.....	47
4.	Teknik Pengumpulan Data .....	48

5.	Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen.....	49
6.	Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		54
A.	Deskripsi Lokasi Penelitian .....	54
B.	Pelaksanaan Penelitian.....	57
C.	Deskripsi Hasil Penelitian.....	58
1.	Penerapan Metode <i>Team Game Tournament (TGT)</i> dalam Pembelajaran PAI di Kelas Eksperimen 1 .....	58
2.	Penerapan Metode Pembelajaran <i>Make A Match</i> dalam Pembelajaran PAI di Kelas Eksperimen 2 .....	59
D.	Deskripsi Data Penelitian.....	61
1.	Data Hasil Belajar Siswa Kelas Eksperimen 1.....	61
2.	Data Hasil Belajar Siswa Kelas Eksperimen 2.....	66
E.	Pengujian Hipotesis .....	72
1.	Uji Prasyarat Analisis .....	72
2.	Uji Hipotesis .....	75
F.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	78
BAB V PENUTUP .....		80
A.	Simpulan .....	80
B.	Saran .....	81
DAFTAR PUSTAKA .....		83
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		86
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS .....		151