

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan penelitian.....	5
D. Manfaat penelitian.....	5
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian	6
F. Kerangka Berpikir.....	6
G. Produk yang Dihasilkan	8
H. Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Penelitian dan Pengembangan.....	10
B. Media Pembelajaran.....	11
C. Media Pembelajaran Berbasis Teknologi.....	16
D. Kedudukan Media Dalam Sistem Pembelajaran.....	17
E. Pembelajaran sebagai Proses Komunikasi	17
F. Augmented Reality.....	19
G. Blender 3D	23
H. Vuforia	24

I. Pembelajaran PPKn.....	25
J. Pengertian Pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan.....	26
K. KD PPKn Tema 8.....	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	30
B. Jenis dan Sumber Data.....	32
C. Teknik Pengumpulan Data.....	33
D. Teknik Analisis Data.....	34
E. Tempat dan Waktu Penelitian	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
A. Deskripsi Data.....	38
B. Deskripsi Aspek yang Diteliti	43
C. Pembahasan Hasil Penelitian	81
BAB V PENUTUP.....	85
A. Simpulan	85
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	89
A. Lampiran I Surat-Surat.....	89
B. Lampiran II Instrumen.....	92
C. Lampiran III Pengelolaan.....	136
D. Lampiran IV Dokumentasi.....	141
RIWAYAT HIDUP.....	148