

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir.....	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
A. Media Pembelajaran	9
B. <i>Game</i> Edukasi.....	13
C. <i>Game Onet</i>	15
D. Sistem Periodik Unsur	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	25

B.	Jenis dan Sumber Data	28
C.	Teknik Pengumpulan Data	29
D.	Teknik Analisis Data	29
E.	Tempat dan Waktu Penelitian	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		31
A.	Hasil Penelitian.....	31
B.	Pembahasan	49
BAB V PENUTUP.....		53
A.	Simpulan.....	53
B.	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN.....		61
RIWAYAT HIDUP.....		109

