

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Alat Kebutuhan Penelitian

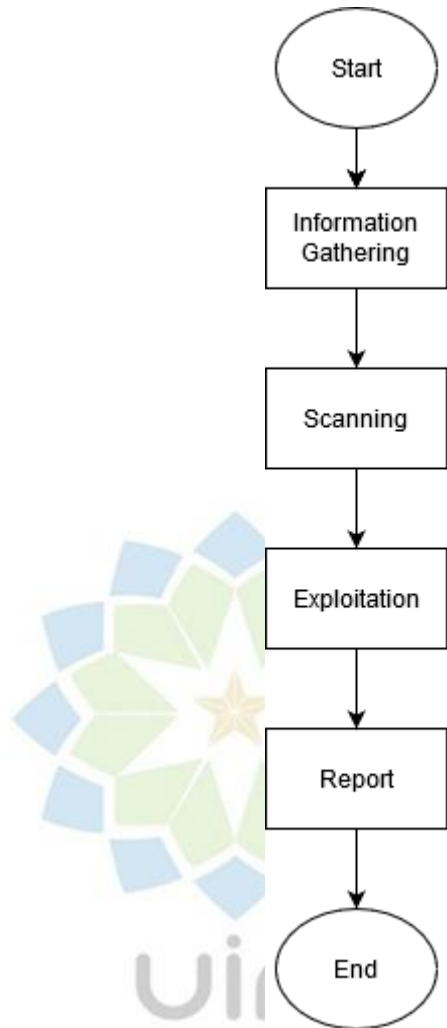
Pada penelian terdapat beberapa *software* dan *hardware* yang digunakan. Pada penelitian ini juga dibutuhkan *operating system* khusus yang digunakan untuk proses pentesting yaitu *operating system* kali linux. Adapun hardware yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Hardware	Minimum Spesifikasi	Spesifikasi yang digunakan
Ram	1 GB	8 GB
Hard disk memory	50 GB	512 GB
VGA	512 MB	2 GB
Processor	AMD A9 atau I3	AMD A12

Tabel 3.1 Alat kebutuhan aplikasi

Hardware diatas digunakan untuk menunjang penelitian ini agar berjalan semestinya tanpa terkendala oleh masalah yang mungkin muncul. Selain hardware diatas dibutuhkan juga bahasa pemrograman python

3.1 Alur Penelitian



Gambar 3.1 Alur Penelitian

Pada Penelitian ini penulis menggunakan alur penetration testing seperti gambar diatas. Pertama, *Information gathering*, yaitu pengumpulan data dan informasi pada suatu sistem yang bertujuan untuk membuat sebuah gambaran dalam *testing*. [7]

Selanjutnya, Peneliti akan melakukan *scanning* atau pemindaian pada sitem yang diujikan. Pada penelitian ini informasi dan data yang dicari adalah *open port* dan *common vulnerability* yang terdapat dalam sistemnya. Pemindaian atau *scanning* ini menggunakan tools seperti nmap, nikto dan burpsuite guna mencari bug yang mungkin terdapat pada sistem

Setelah *Bug* atau kerentanan ditemukan selanjutnya dilakukan eksploitasi terhadap bug tersebut. Hal itu dilakukan guna menghindari *bug* atau kerentanan dimanfaatkan oleh *hacker* jahat untuk kegiatan yang ilegal.

Terakhir, *Report* atau pembuatan laporan. Setelah bug berhasil ditemukan dan sudah dilakukan validasi dengan melakukan eksploitasi, selanjutnya adalah pembuatan laporan mengenai bug yang ditemukan dan selanjutnya diserahkan kepada *product owner* untuk diperbaiki.

