

ABSTRAK

Alfi Siti Fauzaniyyah (1162100004) *Kegiatan Permainan Popsicle Puzzle terhadap Kemampuan Kognitif Mengenal Binatang Anak Usia Dini (Penelitian di B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin Komplek Permata Biru Desa Cinunuk Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung).*

Penelitian ini berawal dari penemuan permasalahan di kelompok B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin Komplek Permata Biru Desa Cinunuk Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung tentang kemampuan kognitif mengenal binatang anak yang belum tercapai dengan baik. Hal ini dikarenakan saat pembelajaran anak belum mampu memecahkan masalah sederhana, selain itu anak juga sering terlihat bosan ketika melakukan kegiatan sehingga diperlukan pemberharuan kegiatan terutama dalam kegiatan permainan.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui: 1) Realitas kegiatan permainan *popsicle puzzle* di kelompok B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin 2) Realitas kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini di kelompok B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin 3) Realitas hubungan kegiatan permainan *popsicle puzzle* terhadap kemampuan kognitif anak usia dini di kelompok B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin.

Berdasarkan asumsi teori tersebut dapat dirumuskan hipotesisnya, bahwa semakin tinggi kegiatan permainan *popsicle puzzle* semakin tinggi pula kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini, demikian sebaliknya.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode deskriptif dengan pendekatan kuantitatif yang menggunakan teknik korelasi. Subjek penelitian ini adalah kelompok B2 RA Mukhlisiiina Lahuddin Komplek Permata Biru Desa Cinunuk Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung Tahun ajaran 2019/2020 yang berjumlah 16 anak dengan 9 anak perempuan dan 7 anak laki-laki. Penelitian ini menggunakan teknik *sampling* jenuh yang berarti semua populasi dijadikan sampel. Teknik penelitian melalui observasi dan dokumentasi.

Hasil perhitungan pada variabel X (kegiatan permainan *popsicle puzzle*) diperoleh nilai rata-rata sebesar = 75. Nilai ini berada pada interval 70-79 dengan kategori baik. Sedangkan variabel Y (kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini) diperoleh nilai rata-rata sebesar =74. Nilai ini berada pada interval 70-79 yang dikategorikan baik. Hubungan antara kegiatan permainan *popsicle puzzle* terhadap kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini di RA Mukhlisiiina Lahuddin diperoleh angka koefisien korelasi sebesar 0,89. Angka koefisien korelasi ini termasuk pada kategori tinggi karena berada pada interval 0,800 - 1,000. Hasil uji signifikansi diperoleh harga $t_{hitung} = 4,20 >$ harga $t_{tabel} = 2,37$. Artinya H_0 ditolak dan H_a diterima, dengan kata lain terdapat hubungan positif yang signifikan antara kegiatan permainan *popsicle puzzle* terhadap kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini. Adapun besarnya kontribusi atau pengaruh kegiatan permainan *popsicle puzzle* terhadap kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini sebesar 78%. Hal ini menunjukkan bahwa terdapat 22% faktor lain yang mempengaruhi kemampuan kognitif mengenal binatang anak usia dini.