

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	8
E. Kerangka Pemikiran.....	9
F. Hipotesis.....	10
G. Penelitian yang Relevan.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Strategi Pembelajaran <i>Rolling cognitive</i>	13
B. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	22
C. Keaktifan Belajar	27
D. Aplikasi Edmodo.....	29
E. Penerapan Strategi Pembelajaran <i>Rolling Cognitive</i> dan Konvensional berbantuan aplikasi edmodo	33
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	43
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
B. Jenis dan Sumber Data.....	45

C. Teknik Pengumpulan Data.....	45
D. Teknik Analisis Data.....	46
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	58
BAB IV PEMBAHASAN.....	62
A. Deskripsi Data.....	62
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	73
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	91
BAB V KESIMPULAN.....	95
A. Simpulan.....	95
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA.....	97
LAMPIRAN.....	100
RIWAYAT PENULIS.....	320

