

Penerapan Algoritma Greedy Untuk Menentukan Rute Tercepat Wisata Alam Kabupaten Sukabumi

ABSTRAK

Perkembangan teknologi telekomunikasi dan informatika saat ini sangat memudahkan para pengguna untuk mendapatkan layanan informasi. Berbagai kemudahan untuk mendapatkan informasi secara cepat dan bisa diakses dimanapun dan kapanpun. Penerapan teknologi semakin luas diterapkan, tidak terkecuali pada sebuah tempat wisata. Pada tugas akhir ini dibuatlah sebuah aplikasi pencarian rute tercepat wisata alam kabupaten Sukabumi menggunakan algoritma greedy. Dimana dalam aplikasi yang dibuat, user sebagai pengguna dapat memilih titik awal dan titik akhir sehingga dalam pencarian rute sesuai dengan wisata yang diinginkan. Algoritma greedy pada pencarian rute wisata dapat membantu untuk menginformasikan mengenai urutan wisata yang akan dikunjungi selama melakukan wisata dan menghitung nilai yang optimal mengenai jarak yang akan ditempuh.

Kata kunci – *Parawisata, Algoritma Greedy, Rute*