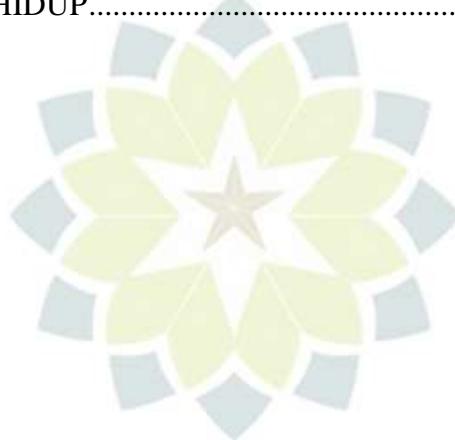


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PEDOMAN	iii
ABSTRAK	iv
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	5
E. Definisi Operasional.....	6
F. Kerangka Pemikiran.....	7
G. Penelitian Terkait Augmented Reality (AR).....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Penelitian dan Pengembangan	13
B. Bahan Ajar	16
C. <i>Physics Augmented Reality (PAR)</i>	19
D. Media Pembelajaran.....	24
E. Listrik Statis	28
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Metode dan Model Penelitian	33
B. Jenis dan Sumber data Penelitian.....	36
C. Instrumen dan Teknik Pengolahan Data	36
D. Tempat dan Jadwal Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
A. Deskripsi Data.....	43
B. Hasil dan Pembahasan	70

BAB V KESIMPULAN	80
A. Simpulan	80
B. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
DAFTAR LAMPIRAN	84
A. LAMPIRAN SURAT-SURAT	84
B. LAMPIRAN INSTRUMEN	90
C. LAMPIRAN PENGOLAHAN	117
D. LAMPIRAN DOKUMENTASI	140
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	186



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG