

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	15
C. Tujuan Penelitian .....	16
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	16
E. Kerangka Pemikiran.....	17
F. Hipotesis Penelitian.....	20
G. Hasil Penelitian yang Relevan .....	23
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	26
A. Kemampuan Penalaran Matematis.....	26
1. Pengertian Kemampuan Penalaran Matematis.....	26
2. Indikator Kemampuan Penalaran Matematis .....	27
3. Pedoman Pengukuran Kemampuan Penalaran Matematis.....	36
B. Self Regulated Learning.....	36
1. Pengertian Self Regulated Learning.....	36
2. Indikator Self Regulated Learning .....	37
C. Model Pembelajaran <i>Match Mine</i> .....	38
1. Pengertian Pembelajaran <i>Match Mine</i> .....	38
2. Landasan Teori Pembelajaran <i>Match Mine</i> .....	42
3. Langkah-langkah Pembelajaran <i>Match Mine</i> .....	45
4. Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran <i>Match Mine</i> .....	46
D. Model Pembelajaran Konvensional .....	47
1. Pengertian Model Pembelajaran Konvensional .....	47

2.	Langkah-langkah Pembelajaran Konvensional .....	47
3.	Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran Konvensional .....	48
E.	Symbolab .....	48
1.	Pengertian <i>Symbolab</i> .....	48
2.	Kelebihan dan Kekurangan <i>Symbolab</i> .....	49
F.	Pembelajaran <i>Match Mine</i> berbasis <i>Symbolab</i> .....	49
G.	Sejarah dan Filosofi Berfikir Geometri.....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		52
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian .....	52
B.	Jenis dan Sumber Data .....	54
C.	Teknik Pengumpulan Data.....	54
D.	Teknik Analisis Data.....	55
E.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	79
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		80
A.	Deskripsi Data.....	80
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian.....	91
C.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	116
BAB V PENUTUP.....		122
A.	Simpulan .....	122
B.	Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA .....		124