

**PENERAPAN MODEL *QUICK ON THE DRAW* DENGAN
MENGUNAKAN MEDIA PERMAINAN BINGO UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF PAI SISWA**
(Penelitian Tindakan Kelas terhadap Siswa Kelas VII-D SMP Negeri 1 Cibatu
Kabupaten Garut)

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
pada Jurusan Pendidikan Agama Islam
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Sunan Gunung Djati


u
in

Oleh:

WULAN LISMAWATI
1132020174
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

BANDUNG

2017 M / 1438 H