

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Pendidikan	10
2.1.1 Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan	11
2.1.2 Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar	12
2.2 Pembelajaran	14
2.2.1 Metode Pembelajaran	15
2.2.2 Komputer Sebagai Alat Bantu Pembelajaran	19

2.2.3 Penggunaan Komputer dalam Kegiatan Pembelajaran	20
2.2.4 Keistimewaan Komputer dalam Proses Pembelajaran	21
2.2.4 Evaluasi	21
2.3 Pengertian Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	22
2.3.1 Model Pengembangan TIK dalam Pendidikan.....	23
2.3.2 Pembelajaran Berbantuan Komputer.....	25
2.4 UML (Unified Modelling Language).....	29
2.4.1 Use case diagram.....	30
2.4.2 Activity diagram.....	33
2.4.3 Sequence Diagram.....	36
2.6.4 Class Diagram	37
2.5 Metode Pengembangan RUP (Rational Unified Process)	40
2.6 Internet.....	44
2.7 Website	45
2.8 Code Igniter	45
2.9 MySQL.....	49
2.10 Pengujian Sistem	50
2.10.1 Pengujian White-Box.....	51
2.10.2 Pengujian Black-Box	52
BAB III TINJAUAN UMUM	53
3.1 Objek Penelitian	53
3.1.1 Gambaran Umum.....	53

3.1.2 Moto, Visi dan Misi SMA Negeri 1 Sumberjaya	55
3.2 Identitas sekolah.....	57
3.3 Susunan Organisasi Pendidik SMP Negeri 1 Sumberjaya.....	57
BAB IV ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM	58
4.1 Analisis Sistem Yang berjalan.....	58
4.1.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan.....	58
4.1.2 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan	59
4.1.3 Identifikasi Kebutuhan Pemakai	60
4.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem	60
4.2 Perancangan Sistem.....	63
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem	64
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	65
4.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan.....	65
4.3.1 Use Case Diagram.....	67
4.3.2 Activity Diagram.....	79
4.3.3 Sequence Diagram.....	87
4.3.4 Class Diagram	96
4.4 Perancangan Antar Muka	97
4.4.1 Struktur Menu Website	97
4.4.2 Perancangan Tampilan Program	98
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	103
5.1 Implementasi	103

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak	104
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras	105
5.1.3 Kebutuhan Pengguna	106
5.1.4 Implementasi Basis Data	107
5.1.5 Implementasi User Interface.....	113
5.2 Pengujian	127
5.2.1 Rencana Pengujian	127
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	128
5.2.3 Kesimpulan dan hasil pengujian	130
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	131
6.1 Kesimpulan.....	131
6.2 Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA	133
LAMPIRAN	