

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	11
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian.....	12
E. Batasan Masalah.....	12
F. Definisi Operasional.....	12
G. Kerangka Pemikiran.....	14
H. Hipotesis.....	20
I. Hasil Penelitian Relevan.....	23
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	24
A. Model <i>Make a Match</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	24
1. Langkah-langkah Model <i>Make a Match</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	27
2. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Make a Match</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	28
B. <i>Software Autograph</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	29
1. Menginstall <i>Software Autograph</i> .....	32
2. Mengoperasikan <i>Software Autograph</i> dalam Menggambar Grafik Himpunan Penyelesaian Sistem Pertidaksamaan Linear Dua Variabel.....	34
C. Model Pembelajaran <i>Make a Match</i> berbasis <i>Autograph</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	39

	Halaman
D. Kemampuan Penalaran dan <i>Curiosity</i> Matematis.....	41
1. Kemampuan Penalaran Matematis.....	41
2. <i>Curiosity</i> Matematis.....	45
3. Cara Mengukur Kemampuan Penalaran dan <i>Curiosity</i> Matematis.....	47
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	52
A. Metode Penelitian.....	52
B. Subjek Penelitian.....	53
C. Instrumen.....	55
D. Teknik Pengumpulan Data.....	61
E. Teknik Analisis Data.....	62
F. Prosedur Penelitian.....	83
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	87
A. Hasil Penelitian.....	87
B. Temuan dan Pembahasan.....	109
<b>BAB V PENUTUP</b>	113
A. Simpulan.....	113
B. Saran.....	114
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	115
<b>LAMPIRAN</b> .....	119