

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

HALAMAN PERSEMPAHAN

HALAMAN MOTTO

KATA PENGANTAR	i
-----------------------------	---

ABSTRAKSI	iii
------------------------	-----

ABSTRACT	iv
-----------------------	----

DAFTAR ISI	v
-------------------------	---

DAFTAR GAMBAR	viii
----------------------------	------

DAFTAR TABEL	x
---------------------------	---

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 <i>The State Of The Art</i>	5
1.7 Metodologi Penelitian	8
1.7.1 Tahap Pengumpulan Data.....	9
1.7.2 Tahap Pembangunan Sistem.....	9
1.8 Sistematika Penulisan.....	11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Rancang Bangun.....	13
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.2.2 Komponen Sistem Informasi.....	14
2.3 Konsep DSS (<i>Decision Support System</i>)	15
2.3.1 Pengambilan Keputusan.....	15

2.3.2	Pengertian DSS	16
2.3.3	Komponen DSS	16
2.3.4	Karakteristik DSS.....	18
2.3.5	Tujuan DSS.....	19
2.3.6	Tahap Pengambilan Keputusan Dalam DSS	19
2.4	Beasiswa	20
2.4.1	Jenis Beasiswa.....	22
2.5	<i>FMADM (Fuzzy Multiple Attribute Decision Making)</i>	23
2.5.1	Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).....	25
2.6	Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem.....	26
2.6.1	Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem.....	26
2.6.2	Pendekatan Analisis Sistem.....	27
2.7	Pemrograman Terstruktur	28
2.7.1	Pengertian Pemrograman Terstruktur.....	28
2.7.2	<i>Flowchart</i>	29
2.7.3	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	30
2.8	Metode Penelitian.....	34
2.9	PHP	35
2.10	HTML.....	36
2.11	CSS	36
2.12	Basis Data.....	37
	A. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	38
2.13	MySQL.....	39
2.14	XAMPP	40
2.15	Pengujian Perangkat Lunak	41
	A. Black Box Testing.....	41

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem.....	42
3.1.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	42
3.1.2	Analisis Masalah	43
3.1.3	Analisis FMADM dengan SAW.....	44

3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	52
3.2.1 <i>Flowchart</i>	52
3.2.2 <i>Context Diagram</i>	56
3.2.3 <i>Data Flow Diagram</i>	57
3.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	68
3.2.5 Perancangan Data	69
3.2.6 Perancangan Struktur Menu.....	71
3.2.7 Perancangan Antarmuka.....	72

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem.....	77
4.1.1 Lingkungan Implementasi	77
4.1.2 Implementasi Program	78
4.2 Pengujian.....	85
4.2.1 Rencana Pengujian.....	85
4.2.2 Pengujian Sistem.....	86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran.....	89

DAFTAR PUSTAKA.....

RIWAYAT HIDUP PENULIS

LAMPIRAN