

## ABSTRAK

**Maspuroh, “Pengaruh Pembelajaran KUASAI (Kerangka berpikir untuk sukses. Uraikan faktanya. Apa maknanya. Sentakan ingatan. Ajukan yang diketahui. Introspeksi ) Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Materi Ekosistem (Penelitian dilaksanakan di MTs.Negeri Plered Purwakarta)”**

Tujuan dari penelitian ini yaitu, menganalisis pengaruh model KUASAI terhadap keterampilan berpikir kreatif siswa pada materi ekosistem. Hipotesis dari penelitian ini yaitu pembelajaran KUASAI berpengaruh positif terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa pada materi ekosistem. Metode penelitian yang dilakukan yaitu metode Quasi Eksperimen dengan desain penelitian *nonequivalent control group design* dengan Sampel diambil sebanyak dua kelas dengan teknik *cluster random sampling*. Adapun teknik pengumpulan data dari penelitian ini yaitu dengan tes sebanyak 10 soal uraian, angket dan lembar observasi aktivitas siswa dan guru. Analisis hasil penelitian dengan uji normalitas, uji homogenitas, uji t dan *Mann Whitney*. Dari hasil penelitian diperoleh bahwa keterampilan berpikir kreatif siswa dengan menggunakan model KUASAI mendapatkan nilai rata-rata 74,74 dan kemampuan berpikir kreatif siswa tanpa menggunakan model KUASAI mendapatkan nilai rata-rata 65,80, ini dapat dilihat dari hasil uji *Mann whitney* diperoleh  $Z_{hitung} > Z_{tabel}$  atau  $Z_{hitung} 2,308 > Z_{tabel} 1,95$  yang berarti  $H_a$  diterima dan  $H_0$  ditolak. Artinya terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa yang signifikan antara siswa yang menggunakan model pembelajaran KUASAI dengan tanpa menggunakan model pembelajaran KUASAI, dan diperoleh hasil angket respon siswa kelas Eksperimen 85,32% dengan kriteria sangat kuat, kelas Kontrol 81,80% kriteria sangat kuat, lembar observasi aktivitas guru 86,26% cukup baik dan aktivitas siswa 83,86% cukup baik. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa model KUASAI berpengaruh positif terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa pada materi ekosistem.

**Kata kunci: Pengaruh, model KUASAI, Berpikir kreatif, Ekosistem**