

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Kerangka Pemikiran	4
1.7 Metodologi Penelitian	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 <i>The State of the Art</i>	8
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Pengertian Data Mining	15
2.2.2 <i>Text Mining</i>	16
2.2.3 <i>Preprocessing</i>	16
2.2.4 <i>Term Frequency - Inverse Document Frequency (TF-IDF)</i> ..	18
2.2.5 Clustering	19
2.2.5.1 Algoritma Fuzzy c-means	20
2.2.6 Drop Out	23
2.2.7 Metode Pengembangan	24

2.2.8	UML.....	25
2.2.8.1	Diagram UML.....	25
2.2.9	Bahasa Pemrograman.....	29
2.2.9.1	PHP.....	29
2.2.9.2	HTML.....	30
2.2.10	Basis Data.....	31
2.2.11	Perangkat Lunak Pendukung.....	32
2.2.11.1	MySQL.....	32
2.2.11.2	Apache.....	32
2.3	Black Box Testing.....	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		34
3.1	Analisis Sistem.....	34
3.1.1	Analisis Masalah.....	34
3.1.2	Analisis Sumber Data.....	35
3.1.3	Analisis Algoritma Fuzzy C-Means.....	35
3.1.4	Analisis Perhitungan Manual Algoritma Fuzzy C-Means.....	36
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	64
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	65
3.1.7	Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	65
3.1.7.1	Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i>	65
3.1.7.2	Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	66
3.1.8	Arsitektur Sistem.....	66
3.2	Perancangan Sistem.....	67
3.2.1	Use Case Diagram.....	68
2.2.1.1	Definisi Use Case.....	68
3.2.1.2	Skenario Use Case.....	69
3.2.2	<i>Activity</i> Diagram.....	72
3.2.3	Class Diagram.....	79
3.2.4	Sequence Diagram.....	80
3.3	Perancangan Database.....	85
3.3.1	Conceptual Data Model.....	86
3.3.2	Physical Data Model.....	87
3.3.3	Struktur Tabel.....	87
3.4	Perancangan Antarmuka.....	90

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	95
4.1 Implementasi	95
4.1.1 Persiapan Arsitektur	95
4.1.1.1 Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	95
4.1.1.2 Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	95
4.1.2 Implementasi Sistem	96
4.1.2.1 Implementasi Basis Data	96
4.1.2.2 Implementasi <i>Interface</i>	98
4.2 Pengujian Sistem	103
4.2.1 Pengujian Fungsional Perangkat Lunak.....	103
4.2.2 Kesimpulan Pengujian Black Box	107
BAB V PENUTUPAN	108
5.1 Kesimpulan.....	108
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	112