

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
RIWAYAT HIDUP.....	xii
MOTTO	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
E. Landasan Pemikiran	6
F. Langkah – langkah Penelitian	12

BAB II KAJIAN PUSTAKA TENTANG BIMBINGAN KEAGAMAAN	
DALAM MENGATASI DAMPAK PSIKOLOGIS PENGGUNA	
<i>MOBILE LEGEND</i>	
A. Bimbingan Keagamaan	19
1. Pengertian Bimbingan Keagamaan	19
2. Fungsi dan Tujuan Bimbingan Keagamaan	23
3. Materi Bimbingan Keagamaan	24
4. Prinsip –prinsip dan asas dalam Bimbingan Keagamaan	29
5. Metode Bimbingan Keagamaan	31
6. Pendekatan – pendekatan Bimbingan Keagamaan	35
B. Mobile Legend	53
1. Pengertian <i>Mobile Legend</i>	53
2. Perkembangan <i>Mobile Legend</i>	58
C. Dampak Psikologis	61
1. Pengertian Dampak Psikologis	61
2. Macam Dampak Psikologis	63
BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	68
A. Kondisi Objektif Pesantren Mahasiswa Al - Musyahadah	68
1. Latar Belakang berdirinya Pondok Pesantren Mahasiswa Al – Musyahadah Bandung.....	68
2. Visi dan Misi Pondok Pesantren Mahasiswa Al – Musyahadah Bandung	70

3. Struktur Organisasi Pondok Pesantren Mahasiswa AI – Musyahadah Bandung.....	70
4. Data Santri Pondok Pesantren Mahasiswa AI – Musyahadah Bandung	72
5. Sarana dan Prasarana Pondok Pesantren Mahasiswa AI – Musyahadah Bandung.....	77
B. Hasil Penelitian	78
1. Dampak Psikologis Pengguna <i>Mobile Legend</i>	78
2. Pelaksanaan Bimbingan Keagamaan Dalam Mengatasi Dampak Psikologis Pengguna <i>Mobile Legend</i>	86
3. Faktor Pendukung dan Penghambat Bimbingan Keagamaan dalam Mengatasi Dampak Psikologis Pengguna <i>Mobile Legend</i>	91
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	96
A. Simpulan	96
B. Saran.....	99

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN