DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
LEMBAR PERSETUJUAN
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN
HALAMAN PERSEMBAHAN
HALAMAN MOTTO
RIWAYAT HIDUP
KATA PENGANTAR i
ABSTRAK iv
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Tujuan Penelitian 4
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data 5
1.6 Skema Penelitian 8
1.7 Kerangka Pemikiran 9
1.8 Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI **11**
2.1 Tinjauan Pustaka 11
2.1.1 *State Of The Art* 11
2.2 Pemetaan 12
2.2.1 Proses Pemetaan 12
2.2.2 Peta 14
2.3 Jabar Selatan 14
2.4 Pariwisata 16
2.4.1 Definisi Pariwisata 16

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

2.5 Jenis Jenis Pariwisata 17
2.5.1 Wisata Alam 17
2.5.2 Wisata Budaya 18
2.5.3 Wisata Cagar Alam 18
2.5.4 Pengembangan Wisata 18
2.6 Landasan Teori 19
2.6.1 Algoritma *Hill Climbing* 19
2.6.2 *Simple Hill Climbing Search* 20
2.7 *Euclidean Distance* 21
2.8 *Google Map Api* 22
2.9 *GPS (Global Positionong System)* 23
2.10 Sistem Informasi Geografis 23
2.11 UML (*Unified Modeling Language*) 24
2.12 Jenis-Jenis diagram UML 24
2.12.1 *Use Case* Diagram 24
2.12.2 *Activity* Diagram 25
2.12.3 *Class Diagram* 27
2.12.4 *Sequence* Diagram 28
2.13 PHP 29
2.14 Internet 30
2.15 MySQL 31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 33
3.1 Tahapan Permulaan 33
3.1.1 Gambaran Umum Sistem 33
3.1.2 Fungsi Utama Sistem 33
3.1.3 Ruang Lingkup Sistem 33
3.1.4 Karakteristik Pengguna 34
3.1.5 Kebutuhan/Requirements 35
3.2 Perancangan Arsitektur Sistem 44
3.3 Perancangan Arsitektur Aplikasi 44

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

3.3 *Elaboration* 45
3.3.1 Analisis Algoritma *Simple hill climbing* 45
3.4 Pemodelan Sistem 51
3.4.1 *Use Case Diagram* 51
3.4.2 *Activity Diagram* 54
3.4.3 *Clas Diagram* 56
3.4.4 *Sequence Diagram* 58
3.5 Perancangan Struktur Tabel dan Relasi Antar Tabel 61
3.5.1 Relasi Antar Tabel CDM 61
3.5.2 Relasi Antar Tabel PDM 62
3.6 Perancangan Data Base 62
3.7 Perancangan *Mock Up* 64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 68
4.1 Implementasi 68
4.1.1 Perangkat Keras (*Hardware*) 68
4.1.2 Perangkat Lunak (*Software*) 68
4.1.3 Implementasi Data Base 69
4.1.4 Implementasi Antarmuka 72
4.2 Pengujian 76
4.2.1 Pengujian Keakuratan Aplikasi 77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 80
5.1 Kesimpulan 80
5.2 Saran 80
DAFTAR PUSTAKA 81
LAMPIRAN-LAMPIRAN 84

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG