

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Kerangka Pemikiran	6
1.6 Metodologi Penelitian.....	7
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	7
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	9
STUDI PUSTAKA	9
2.1 The State of The Art	9
2.2 <i>Myers Briggs Type Indicator</i> (MBTI)	15
2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	18
2.4 Klasifikasi	19
2.5 Naïve Bayes.....	20
2.6 <i>Fisher-Yates shuffle</i>	22
2.7 PHP	23
2.8 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	24
2.9 Bahasa Pemodelan	27
2.10 Basis Data	33
2.11 MySQL	34
2.12 Pengujian Perangkat Lunak	35
BAB III.....	37

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	37
3.1. Tahap Inception	37
3.1.1. Business Modelling	37
3.1.2. Requirement	38
3.2. Tahap <i>Elaboration</i>	64
3.2.1. <i>Activity Diagram</i>	64
3.2.2. Class Diagram	68
3.2.3. Sequence Diagram	68
3.2.4. Phsycal Data Model.....	70
4.1 Implementasi	73
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	73
4.1.3 Implementasi <i>Algoritma Fisher-Yates Shuffle</i>	74
4.1.4 Implementasi Naïve Bayes.....	77
4.1.5 Implementasi Basis Data.....	80
4.1.6 Implementasi <i>User Interface</i>	82
4.2 Pengujian.....	85
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	85
4.2.2 Uji Tampilan Utama (Beranda)	86
4.2.4 Uji Tampilan 16 Kepribadian.....	87
BAB V.....	90
KESIMPULAN DAN SARAN.....	90
5.1. Kesimpulan.....	90
Kesimpulan yang dapat diperoleh dari hasil analisis Implementasi Aldoritma Fisher yates Shuffle dan <i>Naïve Bayes</i> aplikasi tes kepribadian penunjang karir dapat diambil kesimpulan bahwa :.....	90
5.2. Saran	90
Daftar pustaka.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 2.1 Arsitektur DSS.....	18
Gambar 2.2 Rational Unified Process (RUP).....	24
Gambar 3.2 Flowchart Algoritme Fisher Yates.....	41
Gambar 3.3 kondisi awal sebelum diacak	42
Gambar 3.4 Simulasi pengacakan Algoritma Fisher Yates Shuffle Range 1-4	42
Gambar 3.5 Simulasi Pengacakan Algoritma Fisher Yates Range 1-3.....	43
Gambar 3.6 Simulasi Pengacakan Algoritma Fisher Yates Range 1-2.....	43
Gambar 3.14 Phsycal Data Model	70
Gambar 3.16 Tes Kepribadian.....	71
Gambar 3.17 Hasil Tes.....	71
Gambar 3.18 About Psikologi	72
Gambar 4.2 Tabel Pertanyaan	81
Gambar 4.3 Tabel Tipe Kepribadian.....	81
Gambar 4.4 Tabel Hasil Test.....	82
Gambar 4.5 Implementasi Beranda.....	83
Gambar 4.6 Impelemntasi Tes Kepribadian.....	83
Gambar 4.9 Implementasi About 16 Kepribadian MBTI	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State Of The Art</i>	12
Tabel 2. 2 Contoh Perhitungan Algoritma <i>Fisher Yates</i> [12].....	23
Tabel 2.2 komponen use case	29
Tabel 2.3 Class Diagram	30
Tabel 2.4 Activity Diagram.....	31
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	38
Tabel 3.1 Kebutuhan Non Fungsional	39
Tabel 3. 3 Contoh perhitungan <i>Fisher Yates Shuffle</i>	44
Tabel 3.4 Definisi Use Case	58
Tabel 4.1 Uji Tampilan Utama	86
Tabel 4.2 Uji Tampilan Tes.....	86
Tabel 4.3 Uji Tampilan 16 Kepribadian.....	87

