

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	4
1.3.1. Tujuan	4
1.3.2. Manfaat	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metodologi Penelitian	5
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 STUDI PUSTAKA	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. Text Mining	15
2.2.2. <i>Stemming</i>	17
2.2.3. Algoritma <i>Paice Husk</i>	17
2.2.4. Algoritma Nazief Adriani	20
2.2.5. Metode Waterfall	26

2.2.6. Pemodelan Perangkat Lunak UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	28
2.2.7. PHP	36
2.2.8. WEB.....	38
2.2.9. HTML	40
2.2.10. Basis Data	41
2.2.11. Pengujian Kompleksitas	42
2.2.12. Pengujian Perangkat Lunak <i>Black Box</i>	48
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	50
3.1. Pendahuluan	50
3.2. Analisis Masalah	50
3.3. Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	51
3.3.1. Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	51
3.3.2. Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	51
3.4. Ruang Lingkup Aplikasi.....	52
3.5. Perancangan Sistem.....	52
3.5.1. Deskripsi Aplikasi.....	52
3.5.2. Analisis <i>Preprocessing</i>	52
3.5.3. Perancangan Arsitektur Sistem.....	64
3.5.4. Perancangan Arsitektur Aplikasi	64
3.5.5. Pemodelan Sistem.....	65
3.6. Perancangan Basis Data	73
3.7. Perancangan Antarmuka.....	74
3.7.1. Rancangan Antarmuka Beranda	74
3.7.2. Rancangan Antarmuka Nazief Adriani.....	75
3.7.3. Rancangan Antarmuka <i>Paice Husk</i>	76
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
4.1. Implementasi	77
4.2. Implementasi Program.....	78
4.2.1. Implementasi Basis Data	78
4.2.2. Implementasi Antar Muka	78
4.3. Pengujian	83
4.3.1. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	83
4.3.2. Pengujian Sistem.....	84
BAB 5 PENUTUP.....	91

5.1. Kesimpulan.....	91
5.2. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN.....	95
A. Lampiran Data Uji.....	95
B. Lampiran Source Code Program.....	129

