

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Definisi Operasional.....	8
F. Kerangka Berpikir.....	9
G. Hipotesis Penelitian.....	12
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Media Pembelajaran.....	15
B. Mind Map.....	18
C. XMind	21
D. Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	26
E. Keterampilan Berpikir Kreatif	29
F. Hubungan Software XMind dengan Keterampilan Berpikir Kreatif ..	37
G. Tinjauan Pembelajaran Gelombang Bunyi	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
B. Jenis dan Sumber Data	44
C. Teknik Pengumpulan Data.....	45
D. Teknik Analisis Data.....	51
E. Tempat dan Waktu Penelitian	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
A. Deskripsi Data.....	60
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	84
C. Pembahasan Hasil Penelitian	85
BAB V PENUTUP.....	92
A. Simpulan	92
B. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	103
RIWAYAT HIDUP.....	321

