

ABSTRAK

Sumiati : Pengaruh Pendekatan Bermain terhadap Menurunnya Perilaku Menghindar pada Anak yang Mengalami Trauma Pengobatan (Studi Eksperimen Subjek Tunggal pada Anak Penderita Penyakit Lyme dengan Trauma Psikis Pengobatan)

Penelitian ini berawal dari perhatian peneliti terhadap fenomena anak penderita penyakit kronis Lyme yang mengalami trauma dengan pengobatan yang sering dijalannya. Secara umum, ketika seseorang mengalami trauma dan apapun peristiwa yang melatar belakanginya, reaksi yang muncul dapat dikelompokkan kedalam tiga hal yaitu selalu mengingat peristiwa traumatis, selalu menghindar dan mengalami gangguan secara fisik. Berdasarkan studi pendahuluan yang dilakukan pada bulan Januari 2015 di ruang rawat inap di cikampek, Karawang Jawa Barat, didapatkan bahwa belum ada pendekatan bermain dalam mengatasi perilaku menghindar dikarenakan trauma pengobatan dari pasien anak yang memiliki penyakit kronis seperti penyakit Lyme. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui adanya pengaruh dari pendekatan bermain (dengan teknik bercerita, menggambar, melipat dan lego) terhadap menurunnya perilaku menghindar pasien yang memiliki trauma pengobatan.

Jenis penelitian ini adalah quasi-eksperimen dengan menggunakan *single subject randomized time series*. Penelitian dilakukan selama 20 hari, 3 hari pertama tidak diberikan treatment dan 17 hari selanjutnya diberikan treatment. Pengambilan data dalam penelitian ini adalah dengan melakukan pengamatan mengenai perilaku menghindar yang terbagi kedalam 6 aspek yaitu menghindar dari dokter, menghindar dari kunjungan perawat, menghindar dari pemberian terapi, menghindar dari pemberian nutrisi, menghindar dari pemberian obat dan menghindar dari petugas laboratorium. Penilaian perilaku menghindar tersebut berdasar pada frekuensi, durasi dan kualitas perilaku yang dimunculkan.

Dari hasil penelitian dengan menggunakan analisis statistik deskriptif berupa bentuk grafik yang membuktikan adanya pengaruh dari pemberian treatment terhadap menurunnya perilaku menghindar pada subjek, terlihat dari menurunnya grafik pada aspek perilaku menghindar setelah diberikannya pendekatan bermain. Dari pengamatan terhadap enam aspek perilaku menghindar didapatkan hasil bahwa pada perilaku menghindar terhadap obat terjadi penurunan paling pesat dibandingkan penurunan pada aspek yang lainnya, dan terjadi penurunan yang paling lambat pada perilaku menghindar subjek terhadap pemeriksaan pihak laboratorium dibandingkan yang lainnya.

Kata Kunci : Pendekatan Bermain, Penyakit Lyme, Trauma, Perilaku Menghindar