

DAFTAR PUSTAKA

Hlm.

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN MOTTO	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	x
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penilitian	5
1.3.1 Tujuan	5
1.3.1 Manfaat	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Kerangka Pemikiran	6
1.6 Metodologi Penilitian.....	7
1.7 Metodologi Pengembangan	8
1.8 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Tinjauan Pustaka	11
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1 State Of The Art.....	11
2.1.2 Citra Digital	17
2.1.1 Model Warna YCbCr.....	20
2.1.1 Neuro Fuzzy.....	23
2.1.5 Pornografi	24
2.1.6 Model Pembangunan Sistem	25

2.1.7 Teknik Pengujian	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	40
3.1 Analisis Kebutuhan	40
3.1.1 Pemodelan Bisnis.....	40
3.1.2 Pemodelan Kebutuhan Sistem	43
3.1.3 Analisis Sistem	52
3.2 Perancangan Sistem.....	52
3.2.1 Arsitektur Sistem	53
3.2.2 Usecase Diagram	54
3.2.3 Sequence Diagram	56
3.2.4 Activity Diagram	57
3.2.5 Pseudocode	53
3.4 Perancangan Antarmuka.....	52
3.5 Perancangan Pengujian Sistem.....	61
BAB IV IMPLEMENTASI	63
4.1 Implementasi Antarmuka	63
4.1 Implementasi Pemograman	65
BAB V PENUTUP.....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	97
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	