

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin hari kian berkembang, hampir semua bidang teknologi sekarang berbasis internet. Salah satu teknologi berbasis internet yang saat ini kita rasakan manfaatnya adalah *World Wide Web* atau lebih dikenal dengan *website*.

*Website* kini menjadi sumber data yang terbesar dan sangat berharga untuk setiap penggunanya karena di dalam *website* terdapat kumpulan dokumen-dokumen yang saling terhubung dan dapat diakses melalui koneksi internet. Setiap individu di dunia bebas menambahkan konten dalam *website*. Semakin banyak informasi yang ditambahkan, maka akan semakin sulit pula untuk mencari informasi yang benar-benar diinginkan oleh pengguna *website*, oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi teknologi untuk mendapatkan informasi yang benar-benar diinginkan tersebut dengan mudah.

Karena semakin banyak informasi yang ada maka informasi mudah untuk didapatkan dan dipelajari. Salah satu contoh dari pemanfaatan dan penggunaan perkembangan teknologi dalam penggunaan internet itu sendiri adalah dalam ilmu pengetahuan. Banyak sekali ilmu pengetahuan yang bisa didapatkan melalui *website*, begitu pula dengan ilmu agama yang berkaitan dengan sumber hukum Islam mutlak seperti ayat Al-quran dan hadits.

Karena hadist merupakan sumber ajaran Islam yang kedua setelah Al-qur'an. Maka As-sunnah atau hadits merupakan dasar hukum Islam yang kedua yang berfungsi sebagai penguat dan penjelas isi kandungan dari ayat-ayat Al-qur'an.

Hadits merupakan salah satu sumber hukum syariat Islam dan merupakan salah satu wahyu dari Allah ta'ala. Allah 'azza wa jalla berfirman :

وَمَا يَنْطِقُ عَنِ الْهَوَىٰ ۗ (۳) إِنْ هُوَ إِلَّا وَحْيٌ يُوحَىٰ (۴)

*"Dan tiadalah yang diucapkannya itu menurut kemauan hawa nafsunya. Ucapannya itu tiada lain hanyalah wahyu yang diwahyukan (kepadanya)"* (QS.An Najm : 3-4)

Rasulullah shallallahu 'alaihi wa sallam bersabda :

أَلَا إِنِّي أُوتِيتُ الْكِتَابَ وَمِثْلَهُ مَعَهُ

*"Ketahuilah sesungguhnya telah diturunkan kepadaku Al Kitab (Al Qur'an) dan yang semisal dengannya (As Sunnah)"* (HR. Abu Daud dan Tirmidzi)

Dan menurut Imam Sufyan Sauri berkata :

*"Saya tidak mengenal ilmu yang lebih utama bagi orang yang berhasrat menundukkan wajahnya di hadapan Allah selain dari pada ilmu hadis. Orang-orang sangat memerlukan ilmu ini, sampai kepada soal-soal kecil sekalipun, seperti makan dan minum, memerlukan petunjuk dari al-hadits. Mempelajari ilmu hadis lebih utama daripada menjalankan salat dan puasa sunah, karena mempelajari ilmu ini adalah fardu kifayah, sedangkan salat sunah dan puasa sunah hukumnya sunah."*

Karena hadits merupakan salah satu sumber hukum islam maka wajib atas kita untuk mempelajarinya dan berpegang teguh padanya. Namun tidaklah mudah bagi setiap orang untuk mengetahui dan mendapatkan ilmu mengenai hadits tersebut. Banyak kendala yang membatasinya seperti keterbatasan referensi atau

pemahaman Islam yang terbatas. Sehingga perlu adanya sumber pegangan yang menyajikan hadits - hadits disertai dengan arti dan penjelasannya.

Berdasarkan hal tersebut maka terinspirasi untuk membuat *aplikasi knowledge sharing syarah mukhtaarul ahaadiist* yang mana aplikasi ini dapat membantu seseorang dalam berbagi pengetahuan akan hadits dan menemukan hadits yang diinginkan secara mudah karena langsung mendapatkan informasi dalam aplikasi maupun pada forum.

Maka dari itu untuk merealisasikan hal tersebut, penulisan skripsi ini diberi judul dengan “*APLIKASI KNOWLEDGE SHARING SYARAH MUKHTAARUL AHAADIITS*”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang tersebut maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi hadits pilihan yang berbasis *website* ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang memberikan kesempatan untuk saling berbagi pengetahuan akan hadits ?
3. Bagaimana membuat suatu program aplikasi mengenai hadits-hadits pilihan yang menarik, mudah diakses dan dapat bermanfaat bagi penggunaannya juga memberikan pengetahuan akan hadits yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat luas khususnya yang beragama Islam ?

### 1.3 Tujuan Penelitian

Berikut ini merupakan tujuan dari pembuatan aplikasi:

1. Memberikan wadah kepada pengguna internet untuk saling berbagi pengetahuan mengenai hadits dan ilmu agama Islam.
2. Membuat aplikasi berbasis *website* yang di dalamnya terdapat informasi mengenai hadits pilihan sesuai dengan kitab Syarah Mukhtaarul Ahaadiits.
3. Memberikan informasi kepada pengguna internet akan hadits – hadits pilihan yang kategorinya sesuai dengan kitab Syarah Mukhtaarul Ahaadiits.
4. Memberikan kemudahan dalam mencari dan memahami hadits pilihan yang sesuai dengan keinginan pengguna internet sehingga hadits dengan mudah didapatkan.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar tugas akhir yang akan dibangun nanti menjadi lebih terarah. Berikut ini ruang lingkup pembahasannya :

1. Aplikasi hadits- hadits pilihan berbasis *website*.
2. Aplikasi sebatas hadits pilihan yang temanya hadits nabi, iman, doa, ilmu dan akhlak, bersumberkan pada kitab Syarah Mukhtaarul Ahaadiits.
3. Aplikasi ini menampilkan hadits beserta arti dan penjelasannya sesuai tema, dengan di lengkapi materi-materi penunjang seperti materi hadits, doa , Al-quran, Islam dan biografi.
4. Forum diskusi dapat diisi oleh siapa saja dengan ketentuan mengisi data pribadi terlebih dahulu.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian dilakukan agar penelitian yang dilaksanakan dapat terlaksana berdasarkan urutan kerja penelitian dengan dilengkapi oleh teknik penelitian yang digunakan dalam mengukur atau mengumpulkan data penelitian.

### 1.5.1 Tahap pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan salah satu tahapan sangat penting dalam penelitian. Teknik pengumpulan data yang benar akan menghasilkan data yang memiliki kredibilitas tinggi. Oleh karena itu, pada tahap pengumpulan data kali ini dilakukannya pengumpulan data tinjauan pustaka, obserfasi dan *interview*.

#### 1. Tinjauan Pustaka

Metode ini bertujuan untuk mendapatkan pemahaman yang cukup mengenai konsep dari *aplikasi knowledge sharing syarah mukhtaarul ahaadiist*, dengan menggunakan beberapa referensi dari buku, Tugas Akhir, paper dan situs internet yang mana pembahasannya masih ada kaitanya dengan topik permasalahan yang diambil. Pemahaman ini nantinya menjadi tolak ukur atau pondasi dalam membangun aplikasi tersebut.

#### 2. Observasi

Metode dilakukan dengan cara mengamati aplikasi yang telah dibuat oleh *developer* dan juga observasi pengguna terhadap aplikasi yang sudah ada.

#### 3. *Interview*

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik permasalahan yang diambil. Misalnya

dengan cara wawancara terhadap tokoh-tokoh agama yang mengerti akan hadits. Serta melakukan konsultasi dengan cara melakukan tukar pendapat baik dengan dosen pembimbing, komunitas, *developer*, maupun dengan teman guna mendapatkan informasi yang berkaitan dengan pokok bahasan.

### **1.5.2 Metode Penerapan Aplikasi**

*Knowledge sharing* adalah metode yang akan diterapkan pada pembuatan aplikasi kali ini. Metode ini merupakan salah satu ciri dari *knowledge management*. *Knowledge sharing* adalah sebuah pertukaran pengetahuan antar dua individu, satu orang yang mengkomunikasikan pengetahuan, seorang lainnya mengasimilasi pengetahuan tersebut (Jacobson, 2006). Definisi diatas diperluas lagi dengan pernyataan bahwa *knowledge sharing* merupakan proses dimana individu secara kolektif dan iteratif memperbaiki sebuah pemikiran, gagasan atau saran sesuai dengan petunjuk pengalaman (West dan Mayer, 1997). (Ireland dan Hitt, 2002) mendefinisikannya sebagai proses mengembangkan, mentransfer, mengintegrasikan dan menggunakan pengetahuan secara efektif dan efisien.

### **1.5.3 Metode Pengembangan Sistem**

Dalam pengembangan sistem menggunakan Metodologi *Rational Unified Process* (RUP). *Rational Unified Process* (RUP) merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak. Ciri utama metode ini adalah menggunakan *use-case driver* dan pendekatan iterasi untuk siklus pengembangan perangkat lunak. RUP menggunakan konsep *object*

*oriented*, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language* (UML).

Metode RUP merupakan metode pengembangan kegiatan yang berorientasi pada proses. Dalam metode ini, terdapat empat tahap pengembangan perangkat lunak yang terdapat pada fase RUP pengembangan proyek *aplikasi knowledge sharing syarah mukhtaarul ahaadiist*.

1. *Inception*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah perancangan awal untuk aplikasi dengan menggunakan pemodelan UML, seperti membuat *use-case*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*.

2. *Elaboration*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah perancangan desain secara lengkap berdasarkan hasil analisis ditahap *inception* yaitu melakukan perancangan aplikasi dengan menspesifikasikan fitur aplikasi, desain komponen sistem, desain *database* dan desain antarmuka/tampilan dan pembuatan dokumentasi.

3. *Construction*

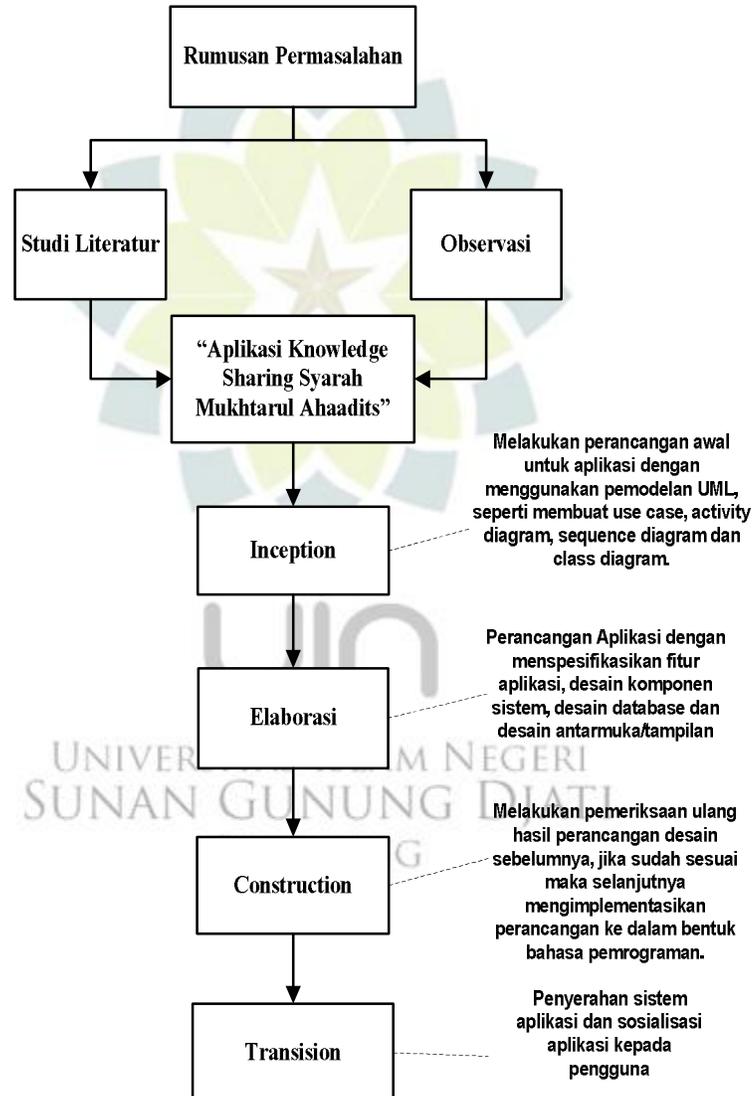
Pada tahap awal *construction*, terlebih dahulu dilakukan pemeriksaan ulang hasil analisis dan disain. Apabila disain yang dibuat telah sesuai dengan analisis sistem maka selanjutnya dilakukan implementasi dengan bahasa pemrograman.

4. *Transition*

Pada tahap ini dilakukannya penyerahan sistem aplikasi dan sosialisasi aplikasi kepada pengguna.

## 1.6 Pengerjaan Aplikasi

Untuk lebih jelasnya dalam metode pengembangan sistem maka berikut ini adalah gambar langkah-langkah pengerjaan *aplikasi knowledge sharing syarah mukhtarul ahaadiits*, dapat dilihat dari gambar 1.1:



**Gambar 1.1** Pengerjaan Aplikasi

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini membantu dalam mengarahkan penulisan skripsi agar tidak menyimpang dari batasan masalah serta mencapai tujuan yang diharapkan.

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah yang diteliti, tujuan dari pembuatan aplikasi, batasan masalah, manfaat aplikasi, metodologi penelitian yang digunakan, pengerjaan aplikasi, serta sistematika penulisan yang menggambarkan urutan penyajian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan uraian mengenai teori-teori yang melandasi pembuatan aplikasi *knowledge sharing syarah mukhtaarul ahaadiits* dalam melakukan penelitian dan penyusunan skripsi, diantaranya : Pengertian aplikasi, *knowledge sharing*, hadits, internet, Web (*World Wide Web*), RUP (*Rational Unified Process*), UML (*Unified Modeling Language*), PHP (*Php Hypertext Preprocessor*), *frame work*, *CodeIgniter*, basis data, MySQL dan pengujian *Black Box*.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi uraian hasil analisa dan perancangan yang dipakai untuk mendukung dalam pembangunan aplikasi *knowledge sharing syarah mukhtaarul ahaadiits*.

Analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan pengguna aplikasi, analisis kebutuhan fungsional, rancangan prosedural, pemodelan kebutuhan sistem secara

terperinci yang mencakup teknik-teknik analisa desain menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) pada perancangan program berbasis *object*, analisis *database*, perancangan perangkat lunak, perancangan struktur menu, perancangan antarmuka yang mencakup masukan dan keluaran.

#### BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisi realisasi dan implementasi dari perancangan dalam pembuatan aplikasi yang terdapat dalam bab sebelumnya. Diantaranya: implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi *database*, implementasi aplikasi dan pengujian.

#### BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang akan dibangun dan dikembangkan lebih lanjut.

