

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan	iii
Lembar Persembahan	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
Bab I Pendahuluan	1
Latar Belakang Masalah	1
Rumusan Masalah	8
Tujuan Penelitian	8
Kegunaan Penelitian	9
Kegunaan Teoritis	9
Kegunaan Praktis	9
BAB II Tinjauan Teoritis	10
<i>Religious Identity</i>	10
Pengertian Identitas	10
Pengertian Keberagamaan	11
Pengertian Identitas Keberagamaan (<i>Religious Identity</i>)	12
Aspek <i>Religious Identity</i>	11
Faktor Yang Mempengaruhi Identitas Keberagamaan	16
Identitas Keberagamaan dalam Pandangan Islam	17
<i>Online Gaming Addiction</i>	18
Pengertian <i>Online Gaming Addiction</i>	18
Aspek <i>Online Gaming Addiciton</i>	19
Faktor Yang Mempengaruhi <i>Online Gaming Addiction</i>	20
<i>Online Gaming Addiction</i> Dalam Pandangan Islam	21

<i>Self Control</i>	22
Pengertian <i>Self Control</i>	22
Aspek <i>Self Control</i>	23
Faktor Yang Mempengaruhi <i>Self Control</i>	25
<i>Self Control</i> Dalam Pandangan Islam	25
Kerangka Pemikiran.....	26
BAB III Metode Penelitian.....	32
Rancangan Penelitian.....	32
Variabel Penelitian.....	32
Subjek Penelitian	34
Prosedur Penelitian	35
Instrumen Penelitian	37
Skala <i>Religious Identity</i>	38
Skala <i>Online Gaming Addiction</i>	40
Skala <i>Self Control</i>	43
Teknik Pengujian Instrumen.....	45
Analisis item	45
Uji Validitas	48
Uji Reliabilitas	49
Teknik Analisis Data.....	50
Analisis Deskriptif.....	51
Analisis Inferensial	52
Uji Asumsi Klasik.....	52
Uji Koefisien Regresi.....	54
Uji Efek Mediasi.....	54
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....	55
Hasil Penelitian	55
Pembahasan.....	68
Bab V Penutup	73
Kesimpulan	73

Saran	73
Daftar Pustaka.....	75
Lampiran.....	80
Riwayat Hidup	102



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG