

IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TAJWID AL-QURAN

Oleh

Adi Putra Andriyandi

1157050008

ABSTRAK

Media telah berkembang menjadi sebuah faktor yang cukup penting dalam proses pembelajaran, dimana kegiatan belajar mengajar menjadi lebih hidup dengan adanya media saat proses pembelajaran berlangsung. Salah satu teknologi yang dapat membuat peserta didik lebih menguasai pelajaran salah satunya ialah dengan penggunaan teknologi *Augmented Reality*. *Augmented Reality* melambangkan teknologi yang dapat menyatukan objek dunia maya ke dalam lingkungan nyata secara *real time*. Contoh implementasi *Augmented Reality* yang dapat digunakan sebagai teknologi yang memudahkan peserta didik dalam proses belajar dan memahami Al-Quran. Dikarenakan tidak semua peserta didik dapat memahami materi secara cepat jika pembelajaran hanya dilakukan di lingkungan edukasi. Maka dengan adanya sistem *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran tajwid Al-Quran dengan menggunakan metode *markerless* dan algoritma *FAST corner detection* guna untuk mengefisienkan waktu hitung secara real-time serta *marker* tidak perlu digunakan, tetapi melakukan pendeteksian langsung terhadap Al-Quran yang telah diinisialisasikan. Diharapkan sistem dapat membantu para peserta didik agar dapat lebih mudah membaca serta mengetahui tajwid dalam Al-Quran dimana dan kapan saja.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, *FAST Corner Detection*, *Markerless*, Al-Quran