

DAFTAR ISI

Hlm.

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Kerangka Pemikiran	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.6.1 Tahap Pengumpulan Data	5
1.6.2 Tahap Pembangunan Sistem	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 <i>State Of The Art</i>	9
2.2 Wisata Kuliner	11
2.3 Sistem Rekomendasi	11
2.4 <i>Item-Based Collaborative Filtering</i>	11
2.5 <i>Centered Cosine Similarity</i>	12
2.6 <i>Weighted Sum</i>	12
2.7 <i>Mean Absolute Error (MAE)</i>	13
2.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.9 Diagram UML	13
2.9.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.9.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.9.3 <i>Class Diagram</i>	14
2.9.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1 Analisis Sistem	15
3.1.1 Analisis Masalah	15
3.1.2 Analisis Sumber Data	16
3.2 Analisis Metode <i>Item-Based Collaborative Filtering</i>	16
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional	22
3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	23
3.5 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	23
3.5.1 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i>	23

3.5.2	Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	24
3.6	Arsitektur Sistem	25
3.7	Perancangan Sistem	26
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
3.7.2	Activity Diagram	32
3.7.3	Class Diagram	33
3.7.4	Sequence Diagram	35
3.8	Perancangan Database	36
3.9	Perancangan Antarmuka	37
3.9.1	Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	38
3.9.2	Rancangan Antarmuka <i>Register</i>	39
3.9.3	Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i>	40
3.9.4	Rancangan Antarmuka <i>List Tempat Makan</i>	41
3.9.5	Rancangan Antarmuka <i>Detail Tempat Makan</i>	42
3.9.6	Rancangan Antarmuka <i>Rekomendasi</i>	43
3.9.7	Rancangan Antarmuka <i>Kelola Profil</i>	44
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN SISTEM		45
4.1	Implementasi Sistem	45
4.1.1	Implementasi <i>Hardware</i>	45
4.1.2	Implementasi <i>Software</i>	45
4.1.3	Implementasi Basis Data	46
4.1.4	Implementasi Antarmuka	48
4.1.5	Implementasi Metode <i>Item-Based Collaborative Filtering</i>	55
4.2	Pengujian Sistem	58
4.3	Pengujian Metode <i>Item-Based Collaborative Filtering</i>	64
BAB V PENUTUP		66
5.1	Simpulan	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN		70
RIWAYAT HIDUP		70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran.....	4
Gambar 1.2 <i>Waterfall</i> [9].....	6
Gambar 2.1 Proses <i>Collaborative Filtering</i> [10].....	12
Gambar 3.1 Arsitektur Sistem.....	25
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	32
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Android.....	33
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i> RESTFull API.....	34
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Rekomendasi.....	35
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menambah <i>Rating</i>	35
Gambar 3.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	36
Gambar 3.9 Antarmuka <i>Login</i>	38
Gambar 3.10 Antarmuka <i>Register</i>	39
Gambar 3.11 Antarmuka <i>Dashboard</i>	40
Gambar 3.12 Antarmuka <i>List</i> Tempat Makan.....	41
Gambar 3.13 Antarmuka Detail Tempat Makan.....	42
Gambar 3.14 Antarmuka Rekomendasi.....	43
Gambar 3.15 Antarmuka Kelola Profil.....	44
Gambar 4.1 Struktur Tabel rating.....	46
Gambar 4.2 Struktur Tabel rumahmakan.....	46
Gambar 4.3 Struktur Tabel <i>user</i>	47
Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka <i>Login</i>	48
Gambar 4.5 Implementasi Antarmuka <i>Register</i>	49
Gambar 4.6 Implementasi Antarmuka <i>Dashboard</i>	50
Gambar 4.7 Antarmuka <i>List</i> Tempat Makan.....	51
Gambar 4.8 Implementasi Antarmuka Detail Tempat Makan.....	52
Gambar 4.9 Implementasi Antarmuka Rekomendasi.....	53
Gambar 4.10 Implementasi Antarmuka Kelola Profil.....	54
Gambar 4.11 Implementasi Skenario <i>Rating</i>	55
Gambar 4.12 Implementasi Normalisasi <i>Rating</i>	56
Gambar 4.13 Implementasi Nilai Similaritas.....	57
Gambar 4.14 Implementasi Pencarian Dua Nilai Tertinggi.....	57
Gambar 4.15 Implementasi Perhitungan Prediksi <i>Rating</i>	58

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skenario Rating.....	17
Tabel 3.2 <i>Rating</i> Normalisasi.....	18
Tabel 3.3 Similaritas Tempat Makan Dapoer Pandan Wangi.....	20
Tabel 3.4 Similaritas Tempat Makan Delapan Padi.....	20
Tabel 3.5 Similaritas Tempat Makan Imah Seniman.....	21
Tabel 3.6 Prediksi Nilai <i>Rating</i>	22
Tabel 3.7 Kebutuhan Fungsional.....	22
Tabel 3.8 Kebutuhan Non Fungsional.....	23
Tabel 3.9 Definisi Aktor <i>Use Case</i>	27
Tabel 3.10 Definisi <i>Use Case</i>	27
Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan data tempat makan.....	27
Tabel 3.12 <i>Use Case</i> Menampilkan Rekomendasi.....	28
Tabel 3.13 <i>Use Case</i> Menampilkan Prediksi <i>Rating</i>	28
Tabel 3.14 <i>Use Case</i> Mengelola Profil.....	29
Tabel 3.15 <i>Use Case</i> Menambah <i>Rating</i>	29
Tabel 3.16 <i>Use Case</i> Verifikasi <i>User</i>	30
Tabel 3.17 <i>Use Case</i> Registrasi <i>User</i>	30
Tabel 3.18 Tabel <i>User</i>	36
Tabel 3.19 Tabel Rumah Makan.....	37
Tabel 3.20 Tabel <i>Rating</i>	37
Tabel 4.1 Rencana Pengujian.....	58
Tabel 4.2 Pengujian <i>Login</i>	59
Tabel 4.3 Pengujian Register <i>User</i>	60
Tabel 4.4 Pengujian <i>Dashboard</i>	61
Tabel 4.5 Pengujian <i>List</i> Tempat Makan.....	61
Tabel 4.6 Pengujian Detail Tempat Makan.....	62
Tabel 4.7 Pengujian Rekomendasi.....	62
Tabel 4.8 Pengujian Kelola Profil.....	63
Tabel 4.9 Perhitungan MAE.....	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Skenario <i>Rating</i> Pada <i>Data Training</i>	71
Lampiran 2 <i>Data Training</i> Tempat Makan	79
Lampiran 3 <i>Data Training User</i>	81
Lampiran 4 <i>Source Code</i>	86

