

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN MOTTO

RIWAYAT HIDUP

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 3

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Tujuan 4

1.4 Batasan masalah 5

1.5 Manfaat 5

1.6 kerangka Pemikiran 6

1.7 Metodologi Penelitian 7

1.8 Sistematika Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Landasan Teori	10
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Al-Qur'an	14
2.2.2 <i>Text Maining</i>	14
2.2.3 Model Proses Perangkat Lunak	21
2.2.4 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	23
2.2.5 Perancangan Tabel	34
2.2.6 <i>Android</i>	36
2.2.7 <i>Android Studio</i>	44
2.2.8 Basis Data	45
2.2.9 Pengujian Perangkat Lunak	48
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	52
3.1 Analisi Sistem	52
3.1.1 Analisis Masalah	52
3.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	53
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	53
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.1.5 Analisis Arsitektur Sistem	60
3.1.6 Analisis Arsitektur Aplikasi	60
3.1.7 Analisis Pengguna Algoritma C.45	61
3.1.8 <i>Analisi dan Desain</i>	73
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	96

	7
4.1 Tahapan <i>Contruction</i>	96
4.1.1 Batasan Implementasi	96
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	96
4.1.3 Implementasi Perangkat Keras	97
4.1.4 Implementasi Basis Data	97
4.1.5 Implementasi Antar Muka	98
4.2 Tahapan <i>Transition</i>	103
4.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i>	103
4.2.2 Pengujian Hasil Klasifikasi	104
4.2.3 Tahap Evaluasi	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	115
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	117