

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	1
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	4
1.2. Perumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penulisan	5
1.4. Batasan Masalah	6
1.5. Metodologi Penelitian	6
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	7
1.5.2. Metode Pengembangan	8
1.6. State of The Art	9
1.7. Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. <i>Aplikasi Mobile</i>	11
2.1.1. <i>Karakteristik Perangkat Mobile</i>	12
2.2. <i>Metode bind services essential</i>	12
2.3. <i>Pengertian Algoritma Pengurutan</i>	14
2.4. <i>Algoritma Heap Sort</i>	16
2.5. <i>Kitab Al-jurumiyyah</i>	17
2.5.1. <i>Penjelasan Kitab</i>	19
2.5.2. <i>Sejarah Singkat Kitab</i>	20
2.5.2. <i>Pengertian Huruf Arab Dan Kitab</i>	22
2.6. <i>Rational Unified Process (RUP)</i>	23
2.7. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	24
2.7.1. <i>Artifact UML</i>	25
2.7.2. <i>Notasi Pada UML</i>	29
2.7.3. <i>Tujuan UML</i>	30
2.8. <i>Android</i>	30
2.8.1. <i>Pengertian Android</i>	30
2.8.2. <i>Sejarah dan Perkembangan Android</i>	31
2.8.3. <i>Anatomi Android</i>	32
2.8.4. <i>Tipe Aplikasi Android</i>	33
2.8.5. <i>Kelebihan Android</i>	34
2.9. <i>Bahasa Pemrograman</i>	34
2.9.1. <i>Sejarah Singkat Java</i>	35
2.9.2. <i>Keunggulan Bahasa Pemrograman Java</i>	36
2.9.3. <i>Kekurangan Bahasa Pemrograman Java</i>	

2.10. <i>Android Studio</i>	36
2.11. Model Proses Pengembangan	37
2.12. Basis Data	37
2.12.1. <i>Database SQLite</i>	38
2.12.2. <i>Conseptual Data Model & Physical Data Model (CDM & PDM)</i>	39
2.13. Metode Pengujian Perangkat Lunak	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1. <i>Fase Inception</i>	41
3.1.1. Analisis Masalah	41
3.1.2. Analisis Data	42
3.1.3. Kebutuhan Data.....	42
3.1.4. Kebutuhan Non Fungsional	43
3.1.4.1. Kebutuhan Perangkat Keras Pembangun Sistem	43
3.1.4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak Pembangun Sistem	43
3.1.4.3. Kebutuhan Perangkat Lunak Pengguna Sistem ...	44
3.1.5. kebutuhan fungsional	44
3.2. <i>Algoritma Heap</i> Pada Aplikasi Kitab <i>Al-jurumiyah</i>	45
3.2.1. Proses <i>Heap</i>	48
3.2.2. <i>Fllowchart</i> Untuk <i>Algoritma Heap</i>	55
3.3. <i>Fase Elaboration</i>	55
3.3.1. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	55
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	57
3.3.3. <i>Sequence Diagram</i>	59
3.3.4. <i>Conseptual Data Model (CDM)</i>	61
3.3.5. <i>Physical Data Model (PDM)</i>	62
3.3.6. Perancangan <i>Class Diagram</i>	63
3.3.7. Perancangan <i>Statechart Diagram</i>	63
3.4. Perancangan Antar Muka	64
3.4.1. Menu Pilihan Bahasa Berdasarkan 3 Kategori.....	64
3.4.2. Menu <i>About</i>	65
3.4.3. Menu Pencarian Daftar Isi Atau Isi Kitab.....	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	66
4.1 <i>Fase Contruction</i>	66
4.1.1. Lingkungan pemrograman	66
4.1.2. Persiapan Sistem	67
4.1.2.1. Kebutuhan Perangkat Lunak Dari Sisi Pengembang...	67
4.1.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak Dari Sisi Pengembang..	67
4.1.2.3. Kebutuhan Perangkat Lunak Dari Sisi Pengguna	68
4.1.2.4. Kebutuhan Perangkat Lunak Dari Sisi Pengguna.....	68
4.2. Proses Pemasangan	69
4.3. Implementasi <i>User Interface</i>	69
4.4. Hasil Uji coba.....	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	