

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir .....	5
1.5.1 Metode Penelitian.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem .....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II STUDI PUSTAKA.....	1
2.1 Tinjauan Pustaka .....	1
2.1.1 State of the art .....	1
2.1.2 Kerangka Pemikiran.....	3
2.2 Landasan Teori .....	4
2.2.1 Al-Qur'an .....	4
2.2.2 Hadits .....	5

2.2.3	Sains dan Teknologi .....	6
2.2.4	<i>Information Retrieval</i> .....	8
2.2.5	Algoritma <i>Vector Space Model(VSM)</i> .....	9
2.2.6	Metode <i>Prototype</i> .....	11
2.2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	14
2.2.8	<i>Tools</i> .....	17
2.2.9	Pengujian .....	22
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>24</b>
3.1	Analisis Masalah .....	24
3.2	Arsitektur Sistem .....	25
3.3	Analisis Kebutuhan .....	26
3.3.1	<i>Hardware</i> .....	26
3.3.2	<i>Software</i> .....	26
3.4	Analisis Algoritma .....	26
3.5	Perancangan Sistem .....	31
3.5.1	Use Case Diagram .....	31
3.5.2	ActivityDiagram .....	34
3.5.3	<i>Class Diagram</i> .....	35
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	36
3.5.5	<i>Conceptual Data Model</i> .....	38
3.5.6	Physical Data Model .....	38
3.5.7	Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	40
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>42</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	42
4.1.1	Perangkat Keras .....	42
4.1.2	Perangkat Lunak .....	42
4.1.3	<i>Database</i> .....	43
4.1.4	Antarmuka .....	45
4.2	Pengujian Sistem .....	49
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	49
4.2.2	Pengujian Algoritma .....	51
4.2.3	Kesimpulan Pengujian .....	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA .....	55
LAMPIRAN.....	57

