

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Kerangka Pemikiran	4
1.7. Metode Penelitian.....	5
1.7.1. Pengumpulan Data	5
1.7.2. Pengembangan Perangkat Lunak	6

	Halaman
1.8. Sistematika Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Landasan Teori	12
2.2.1. Artikel Berita.....	12
2.2.2. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	13
2.2.3. <i>Scraping</i>	14
2.2.4. <i>Text Mining</i>	14
2.2.5. Pembobotan <i>TF-IDF</i>	15
2.2.6. <i>K-Nearest Neighbor</i>	16
2.2.7. <i>Naïve Bayes</i>	18
2.2.8. Model Pengembangan Perangkat Lunak RUP (<i>Rational Unified Process</i>).....	20
2.2.9. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.2.9.1. <i>Use Case Diagram</i>	22
2.2.9.2. <i>Activity Diagram</i>	23
2.2.9.3. <i>Class Diagram</i>	24
2.2.9.4. <i>Sequence Diagram</i>	26
2.2.9.5. <i>Statechart Diagram</i>	27
2.2.10. <i>Conceptual Data Model (CDM)</i> dan <i>Physical Data Model (PDM)</i>	28
2.2.11. <i>Database</i>	29
2.2.12. <i>White Box Testing</i>	30
2.2.13. <i>Black Box Testing</i>	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
3.1. Tahap <i>Inception</i>	32
3.1.1. Analisis Masalah	32
3.1.2. Batasan Ruang Lingkup Permasalahan	33
3.1.3. Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.1.3.1. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	33

	Halaman
3.1.3.2. Arsitektur Sistem	35
3.1.4. Fase Penentuan Kategori Berita	38
3.2. Tahap <i>Elaboration</i>	55
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	55
3.2.1.1. <i>Actor Specification</i>	56
3.2.1.2. <i>Use-Case Specification</i>	56
3.2.1.2.1. <i>Scraping</i>	56
3.2.1.2.2. <i>Preprocessing</i>	57
3.2.1.2.3. Proses Kategori.....	58
3.2.1.2.4. Melakukan Klasifikasi dengan KNN.....	58
3.2.1.2.5. Melakukan Klasifikasi dengan <i>Naïve Bayes</i>	59
3.2.1.2.6. Melihat Kategori Teks Berita	60
3.2.1.2.7. Melihat Grafik	62
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	63
3.2.3. <i>Class Diagram</i>	67
3.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	67
3.2.5. <i>Statechart Diagram</i>	71
3.2.6. <i>Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM)</i>	73
3.2.7. Struktur Tabel.....	75
3.2.8. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>) Sistem.....	87
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	95
4.1. Tahap <i>Construction</i>	95
4.1.1. Pembuatan Basis Data	95
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	101
4.1.3. Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	102
4.1.4. Implementasi Sistem	102
4.1.4.1. Implementasi Antarmuka Aplikasi Pengkategorian Berita <i>Online</i>	102
4.2. Pengujian Sistem	115
4.2.1. Pengujian <i>White Box</i>	116

	Halaman
4.2.2. Rencana Pengujian <i>Black Box</i>	129
4.2.3. Pengujian Antarmuka Sistem.....	129
4.2.4. Hasil Pengujian.....	130
4.3. Tahap <i>Transition</i>	133
BAB V PENUTUP	134
5.1. Kesimpulan.....	134
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN	138

