

**PENERAPAN *GAME KAHOOT* DALAM PEMBELAJARAN UNTUK  
MENINGKATKAN AKTIVITAS BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN PAI MATERI IMAN KEPADA ROSUL ALLAH**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas VIII A  
di SMP Karya Budi Cileunyi Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI

**Hayi Fauzih**  
**1152020089**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2019 M**