

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Paradigma Penelitian .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Tujuan Penulisan Tugas Akhir .....	3
1.6 <i>State of the Art</i> .....	4
1.6.1 <i>GIFShuffle</i> .....	4
1.6.2 <i>Spread Spectrum</i> .....	7
1.7 Kerangka Pemikiran .....	10
1.8 Metode Penyusunan Tugas Akhir .....	13
1.9 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	15
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	17
2.1 Sejarah Steganografi .....	17
2.2 Pengertian Steganografi .....	18
2.3 Kriteria Steganografi Yang Baik .....	19
2.4 Teknik Steganografi .....	20
2.5 Proses Steganografi .....	21
2.6 Metode <i>Least Significant Bit</i> .....	22
2.7 Format <i>Portable Network Graphics</i> .....	24
2.8 Java .....	25
2.9 Teknologi Java .....	28
2.10 <i>Unified Modeling Language</i> .....	29
2.10.1 Diagram UML .....	30
2.10.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	30
2.10.2.1 Lambang-Lambang Dalam <i>Use Case Diagram</i> ....	30
2.10.2.1 Komponen-Komponen <i>Use Case Diagram</i> .....	31
2.10.3 <i>Class Diagram</i> .....	33
2.10.4 <i>Activity Diagram</i> .....	36
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	41
3.1 Analisis .....	41

3.2 Deskripsi Masalah.....	41
3.3 Metode.....	42
3.4 Spesifikasi Sistem .....	44
3.4.1 <i>Input</i> .....	44
3.4.2 <i>Output</i> .....	44
3.4.3 Proses Yang Direncanakan .....	44
3.5 Parameter Kesuksesan.....	45
3.6 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi <i>Steganography</i> .....	45
3.7 Skenario Aplikasi <i>Steganography</i> .....	45
3.8 Perancangan Proses .....	50
3.8.1 <i>Class Diagram</i> .....	50
3.8.2 <i>Activity Diagram</i> .....	51
3.8.2.1 Menginputkan Pesan Rahasia .....	51
3.8.2.2 Menginputkan <i>File Image</i> .....	52
3.8.2.3 Proses <i>Encode</i> .....	52
3.8.2.2 Menginputkan <i>Stego Image</i> .....	53
3.8.2.2 Proses <i>Decode</i> .....	53
3.8.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	54
3.9 Struktur Data.....	55
3.10 Perancangan <i>Interface</i> Sistem .....	55
3.10.1 Perancangan Tampilan Menu Utama.....	56
3.10.1 Perancangan Tampilan <i>View</i> Pesan Rahasia.. ..	57
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	58
4.1 Implementasi Sistem .....	58
4.1.1 Tampilan Utama.....	58
4.1.2 Tampilan <i>View</i> Pesan Rahasia .....	66
4.2 Pengujian Aplikasi .....	67
4.3 Pengujian Performa Aplikasi .....	68
4.4 Analisis Media Penampung.....	74
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	75
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	