

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Aplikasi Mobile	9
2.1.1 Karakteristik Perangkat Mobile :	9
2.2 Mobile Learning	10
2.3 Mata Pelajaran Bahasa Sunda.....	11
2.4 Android	12
2.4.1 Pengertian Android	12
2.4.2 Sejarah dan Perkembangan Android	13
2.4.3 Anatomi Android	14
2.4.4 Komponen Aplikasi	19
2.4.5 Tipe Aplikasi Android	23
2.4.6 Siklus Hidup Aplikasi Android.....	24
2.4.7 Kelebihan Android	24
2.5 Bahasa Pemrograman	26
2.5.1 Sejarah Singkat Java	26
2.5.2 Keunggulan Bahasa Pemrograman Java	28
2.5.3 Kekurangan Bahasa Pemrograman Java	30
2.6 Basis Data	31
2.6.1 Database SQLite	31
2.7 Eclipse SDK.....	34
2.8 Model Proses Pengembangan	35
2.8.1 Kegunaan Model Proses Pengembangan	35
2.8.2 Pengembangan Orientasi Objek.....	36
2.8.3 Rational Unified Process (RUP)	39
2.8.4 Disiplin Dalam Rational Unified Process (RUP).....	40
2.9 UML (Unifed Model Language)	43
2.9.1 Artifact UML	44

2.9.2 Tujuan UML	45
2.9.3 Notasi Pada UML.....	46
2.10 Pembelajaran	54
2.10.1 Konsep Hasil Pembelajaran	57
2.11 Metode Pengujian Perangkat Lunak	60
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	61
3.1 Analisis	61
3.1.1 Analisis Masalah	61
3.1.2 Analisis Kebutuhan Data	61
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	62
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	63
3.1.5 Analisis Sistem	65
3.1.5.1 Arsitektur Sistem	85
3.2 Perancangan.....	85
3.2.1 Perancangan Antar Muka.....	85
3.2.2 Perancangan Basis Data	91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	92
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM	93
4.1.1 Proses Pemasangan	94
BAB V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Arsitektur Rational Unified Processed	7
Gambar 2.1 Detail Anatomi Android	15
Gambar 2.2 Proses yang Dilakukan Secara Iterative dan Incremental	40
Gambar 2.3 Pemodelan Perangkat Lunak Pada RUP	42
Gambar 2.4 Metodologi dalam UML	43
Gambar 3.1 Use Case Diagram	66
Gambar 3.2 Class diagram <i>mobile learning</i> bahasa Sunda berbasis android	74
Gambar 3.3 State chart diagram menu pilih bahasa	75
Gambar 3.4 State chart diagram menu utama bahasa Indonesia	76
Gambar 3.5 State chart diagram pilih menu	77
Gambar 3.6 State chart diagram menu modul ajar	78
Gambar 3.7 State chart diagram menu latihan	79
Gambar 3.8 Activity diagram pilih menu informasi	80
Gambar 3.9 Sequence diagram mengakses modul ajar	81
Gambar 3.10 Sequence diagram mengakses latihan	81
Gambar 3.11 Sequence diagram mengakses informasi	82
Gambar 3.12 Component Diagram	83
Gambar 3.13 Deployment Diagram	84
Gambar 3.14 Perancangan Halaman Splash Screen	85
Gambar 3.15 Perancangan menu pilih bahasa	86
Gambar 3.16 Perancangan Halaman Menu Utama	87
Gambar 3.17 Perancangan menu pendahuluan	87
Gambar 3.18 Perancangan Halaman Kamus	88
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Modul Ajar	89
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Latihan	89
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Audio	90
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Informasi	91
Gambar 4.1 Halaman Splash Screen	94
Gambar 4.2 Halaman Menu Pilih Bahasa	95
Gambar 4.2 Halaman Menu Utama	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi pada use case diagram.....	46
Tabel 2.2 Notasi pada class diagram	48
Tabel 2.3 Notasi pada activity diagram	51
Tabel 2.4 Notasi pada sequence diagram	52
Tabel 2.5 Notasi pada state chart diagram.....	52
Tabel 2.6 Notasi pada component diagram	53
Tabel 2.7 Notasi pada deployment diagram	54
Tabel 3.1 Requirement	63
Tabel 3.2 Skenario Use Case Lihat Splash Screen	67
Tabel 3.3 Skenario Use Case Lihat Menu Pilih Bahasa	68
Tabel 3.4 Skenario Use Case Lihat Menu Utama	68
Tabel 3.5 Skenario Use Case Lihat Menu Pendahuluan	69
Tabel 3.6 Skenario Use Case Lihat Modul Ajar.....	70
Tabel 3.7 Skenario Use Case Lihat Kamus	71
Tabel 3.8 Skenario Use Case Lihat Latihan	71
Tabel 3.9 Skenario Use Case Lihat Audio	72
Tabel 3.10 Skenario Use Case Lihat Informasi.....	73
Tabel 3.11 kamus.....	91
Tabel 4.1 uji main menu	96
Tabel 4.2 uji bahan ajar	96
Tabel 4.3 uji halaman tes.....	96
Tabel 4.4 uji halaman kamus	96
Tabel 4.5 uji halaman audio	96