

## ABSTRAK

### PEMBUATAN *MOBILE LEARNING* BAHASA SUNDA BERBASIS ANDROID

---

Nifa Syarifah Faqihatul Islami

208700894

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah mencapai titik, dimana ilmu pengetahuan dan pendidikan tidak hanya diperoleh dari metode pembelajaran konvensional (tatap muka), akan tetapi dapat diperoleh dari media elektronik. Dalam skripsi ini penulis membuat aplikasi *mobile learning* Bahasa sunda berbasis *android* untuk membantu proses belajar Bahasa Sunda bagi masyarakat tingkat sekolah dasar.

Mobile learning adalah suatu pendekatan pembelajaran yang melibatkan *device* bergerak seperti telepon genggam, *PDA*, Laptop dan tablet PC, dimana pembelajar dapat mengakses materi, arahan dan aplikasi yang berkaitan dengan pelajaran tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu, dimanapun dan kapanpun mereka berada.

Aplikasi *mobile learning* Bahasa Sunda yang dibuat oleh penulis adalah aplikasi yang dapat digunakan pada perangkat *mobile* berbasis *Android*. Pada aplikasi ini *user* dapat mempelajari materi tentang bahasa Sunda dan melatih kemampuannya dengan mengikuti latihan. Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan masukan bagi perkembangan pembelajaran melalui perangkat *mobile*. Dalam Pengembangannya aplikasi Mobile Learning Bahasa Sunda berbasis *Android* dikembangkan melalui metodologi Rational Unified Process (RUP) dan divisualisasikan dengan Unifield Modeling Language (UML). Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Java.

Sistem yang dibuat memiliki kelebihan antara lain, memberikan kemudahan proses pembelajaran bagi *user* dalam mendapatkan materi Bahasa Sunda dan memberi kemudahan dalam melatih kemampuan berbahasa Sunda. Diharapkan setelah aplikasi ini dibuat, maka proses pembelajaran Bahasa Sunda akan lebih mudah karena *user* dapat mendapatkan materi dan fasilitas belajar tambahan melalui perangkat *mobile* yang dapat digunakan kapan saja dan dimana saja, selain itu aplikasi ini diharapkan menjadi pendukung upaya pemerintah daerah dalam membantu peningkatan kualitas generasi penerus yang mahir dalam berbahasa Sunda.

**Kata Kunci :** *Mobile Learning* Bahasa Sunda, *Android*, *Java*, *Rational Unified Process (RUP)*.

## ABSTRACT

### DEVELOPMENT OF SUNDANESE MOBILE LEARNING ANDROID-BASED

---

**Nifa Syarifah Faqihatul Islami**

**208700894**

Development of information technology at present has reached a point where science and education is not only derived from conventional teaching methods (face to face), but can be obtained from the electronic media. In this paper the author makes an application mobile learning Sundanese on android based to help the learning process for elementary school level.

Mobile learning is a learning approach that involves mobile devices like mobile phones, PDAs, laptops and tablet PCs, where learners can access materials, referrals and applications relating to the subject without being limited by space and time, wherever and whenever they are.

Sundanese mobile learning application made by the author is an application that can be used on Android-based mobile devices. In this application user can learn the material on the Sundanese and the ability to exercise training. This application is expected to provide input for the development of learning through mobile devices. The development application in the Mobile Learning Sundanese Android-based methodology developed by the Rational Unified Process (RUP) and visualized with Unified Modeling Language (UML). The programming language used is Java.

The system created has its advantages, among others, to ease the learning process for the user in getting the material Sundanese and provides an easy way to train Sundanese language skills. Expected after the application is made, the Sundanese language learning will be easier because the user can obtain additional learning materials and facilities through mobile devices that can be used anytime and anywhere, other than that this application is expected to be supporting local government efforts in helping to improve the quality of the generation successor is proficient in the Sundanese language.

**Keywords:** Mobile Learning, Sundanese, Android, Java, Rational Unified Process (RUP).