

## ABSTRAK

**FIRMAN BASUKI:** Pembuatan Media Monopoli Kimia Untuk Mengembangkan Pengetahuan Siswa Mengenai Alat-Alat Laboratorium

Penelitian ini menggunakan tahapan metode *Desain Based Research* untuk menghasilkan produk media monopoli kimia untuk mengembangkan pengetahuan siswa mengenai alat-alat laboratorium. Penelitian ini didorong oleh pentingnya suatu media pembelajaran visual guna meningkatkan pengetahuan siswa mengenai alat-alat laboratorium. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh produk media monopoli kimia yang memiliki karakteristik diantaranya adalah aturan permainan memodifikasi permainan monopoli yang dilengkapi dengan pertanyaan-pertanyaan, rintangan dalam permainan menunjukkan tingkat kesulitan dan level berpikir yang berbeda serta visualisasi mengilustrasikan berbagai alat laboratorium yang digunakan pada saat praktikum. Hasil uji validasi menunjukkan bahwa produk media monopoli kimia ini valid dengan diperoleh nilai rata-rata  $r$  hitung sebesar 0,84. Hasil uji kelayakan yang dilakukan kepada siswa sebagai responden diperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 91%, hal ini menunjukkan bahwa media monopoli kimia sangat layak digunakan sebagai sumber belajar.

**Kata kunci:** Monopoli kimia, pengetahuan siswa, alat-alat laboratorium

