

DAFTAR ISI

ABSTRACT.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Teknik Pengumpulan Data	3
1.7 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.7.1 Penerapan tahapan metodologi pengembangan perangkat lunak.....	6
1.7.2 Peran Use Case pada setiap fase.....	7
1.8 Sistematika Penulisan	8
Bab II Landasan Teori	10
2.1 Waris	10
2.1.1 Pengertian Waris	10
2.1.2 Jenis Dan Tingkatan Ahli Waris	11
2.1.3 Rukun Waris	13
2.1.4 Syarat-Syarat Waris	14
2.1.5 Penggugur Ahli Waris	16
2.1.6 Ahli Waris Golongan Laki-Laki.....	17
2.1.7 Ahli Waris Golongan Wanita	17
2.1.8 Pembagian Waris.....	18
2.1.8.1 Ahli Waris Yang Mendapatkan 1/2 Bagian	18
2.1.8.2 Ahli Waris Yang Mendapatkan 1/4 Bagian.....	20
2.1.8.3 Ahli Waris Yang Mendapatkan 1/8 Bagian	21

2.1.8.4 Ahli Waris Yang Mendapatkan 2/3 Bagian	21
2.1.8.5 Ahli Waris Yang Mendapatkan 1/3 Bagian	23
2.1.8.6 Ahli Waris Yang Mendapatkan 1/6 Bagian.....	24
2.2 Rational Unified Process	25
2.2.1 Penerapan Tahapan metodologi pengembangan perangkat lunak....	28
2.2.2 Peranan Use Case pada setiap fase.....	29
2.3 Uml (<i>Unified Modeling Language</i>)	29
2.3.1 Definisi.....	29
2.3.2 Konsep Dasar UML	31
2.4 Teknologi Java Dan J2ME	36
2.4.1 Platform Java	36
2.4.2 J2me (<i>Java 2 Platform Micro Edition</i>)	37
2.5 Wirelles Toolkit	39
2.6 Pengujian Perangkat Lunak	40
2.6.1 Dasar Pengujian Perangkat Lunak.....	40
2.6.1.1 Sasaran Pengujian	40
2.6.1.2 Prinsip Pengujian	41
2.6.1.3 Karakteristik Yang Membawa Perangkat Lunak Dapat Diuji.....	41
2.6.1.4 Atributor Pengujian Yang Baik.....	42
2.6.2 Desain Test Case.....	43
2.6.3 Pengujian White Box.....	43
2.6.4 Pengujian Black-Box.....	43
2.6.5 Pengujian Basis	
Path.....	44
Bab III Analisis Dan Perancangan.....	46
3.1 Identifikasi Masalah	47
3.2 Penyebab Masalah.....	47
3.3 Penyelesaian Masalah	48
3.4 Hasil Analisis	49
3.5 Analisis Pengetahuan Ilmu Waris	49
3.6 Analisis Perhitungan Ilmu Waris	51
3.7 Deskripsi Umum Sistem.....	55
3.8 Deskripsi Rincian Kebutuhan	56

3.8.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	56
3.8.1.1	Kebutuhan informasi.....	56
3.8.1.2	Kebutuhan Perangkat Keras	57
3.8.1.3	Kebutuhan Perangkat Lunak	57
3.8.1.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.8.2	Analisis Aktor	58
3.8.3	Diagram Use case	58
3.8.4	Skenario aplikasi penghitungan waris.....	60
3.8.5	Diagram Aktifitas	64
3.8.6	Diagram Sequence	68
3.8.7	Diagram class	70
3.8.8	Perancangan table	71
3.8.9	Rancangan menu perangkat lunak	71
3.8.10	Rancangan antar muka	72
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	76
4.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	76
4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	76
4.1.2	Hasil Implentasi	77
4.1.2.1	Implementasi Basis data	77
4.1.2.2	Implementasi Modul Perangkat Lunak	78
4.1.2.3	Implementasi Antar muka.....	79
4.2	Pengujian	81
4.2.1	Lingkungan Pengujian	81
4.2.2	Sekenario Pengujian	83
4.2.3	Rencana Pengujian.....	84
4.2.4	Kasus dan Hasil Pengujian	85
BAB V	PENUTUP	89
5.1	KESIMPULAN.....	89
5.2	SARAN.....	89