

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Ada beberapa tolak ukur untuk melihat perkembangan suatu kota, pendidikan agama merupakan salah satu indikator yang dapat digunakan untuk melihat perkembangan suatu kota, termasuk tingkat kecerdasan dan perilaku masyarakat. Di kabupaten Ciamis, perkembangan kegiatan pondok pesantren beserta penyediaan fasilitasnya, tidak hanya dilakukan oleh pemerintah, namun juga oleh pihak swasta dan organisasi masyarakat. Kondisi ini berpengaruh terhadap meningkatnya kebutuhan tentang informasi pondok pesantren di kabupaten Ciamis terutama yang mudah diakses dimana saja melalui internet.

Salah satu kendala yang dihadapi saat ini yaitu kurangnya fasilitas berupa program atau aplikasi yang dapat digunakan sebagai *tool* untuk menunjang informasi tentang pondok pesantren di kabupaten Ciamis. Proses penyajian informasi pondok pesantren yang disajikan dalam bentuk aplikasi *mobile* secara visual untuk memperjelas data dan informasi yang dibutuhkan akan sangat memudahkan user dalam pencarian pondok pesantren di kabupaten Ciamis.

Teknologi lain yang sedang berkembang pesat sekarang yaitu *smartphone* berbasis *Android*. Terutama di Indonesia, seiring dengan pesatnya teknologi selular maka berkembang pula sistem operasi untuk selular. Pada *smartphone* berbasis *Android* terdapat berbagai fasilitas yang tidak hanya untuk berkomunikasi, ada pula fasilitas lainnya yang berguna dalam kehidupan sehari-

hari. Dengan adanya perangkat lunak ini dapat memudahkan para pengguna *smartphone* yang berbasis *Android* untuk memperoleh informasi pondok pesantren yang ada di kabupaten Ciamis.

Berdasarkan uraian di atas, maka akan dituangkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul "Aplikasi Penyedia Informasi Pondok Pesantren Berbasis *Android* (Studi Kasus : Kemenag Ciamis)".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka muncul beberapa permasalahan, yaitu :

Bagaimana cara membangun suatu aplikasi *smartphone* penyedia informasi untuk *platform Android* yang dapat memberikan informasi berupa nama, alamat, NSPP, nama pendiri, nama pimpinan dan beserta letak-letak pondok pesantren dengan mudah yang ada di kabupaten Ciamis.

1.3. Tujuan

Sesuai dengan rumusan masalah yang diteliti, tujuan yang ingin dicapai yaitu:

Menghasilkan aplikasi *smartphone* penyedia informasi pondok pesantren untuk *platform Android* yang dapat memberikan informasi tentang nama, alamat, NSPP, nama pendiri dan nama pimpinan pesantren lengkap beserta informasi letak-letak pondok pesantren di kabupaten Ciamis melalui peta digital.

1.4. Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini akan dibatasi dari permasalahan yang ada agar tidak menyimpang. Adapun batasannya yaitu :

1. Aplikasi hanya menampilkan daftar nama pesantren, alamat, NSPP, nama pendiri, nama pimpinan pesantren yang ada di kabupaten Ciamis saja.
2. Peta digital yang digunakan untuk informasi lokasi yaitu *google maps*.
3. Aplikasi hanya menampilkan data saja, tidak bisa dicetak (*print*).
4. Didalam aplikasi terdapat fitur tambahan arah kiblat dan *webkit* untuk mengakses situs PK Pontren.
5. Aplikasi hanya dapat berjalan pada *smartphone* berbasis android versi 2.2 (*Froyo*).

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian ini terdiri dari dua tahap yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pengembangan sistem.

a. Tahap Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dan informasi dilakukan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Wawancara

Berdiskusi langsung dengan pihak Kemenag untuk memperoleh data-data pondok pesantren kabupaten Ciamis yang dan juga berdiskusi dengan pihak tiap pesantren.

2. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

3. Studi Literatur

Studi literatur seperti mempelajari buku-buku referensi yang berhubungan dengan *Android*, pondok pesantren, RUP, dan UML untuk membantu dalam pembuatan aplikasi. Selain itu juga mempelajari situs-situs referensi seputar hal yang sama untuk membantu dalam penyajian informasi yang akan ditampilkan.

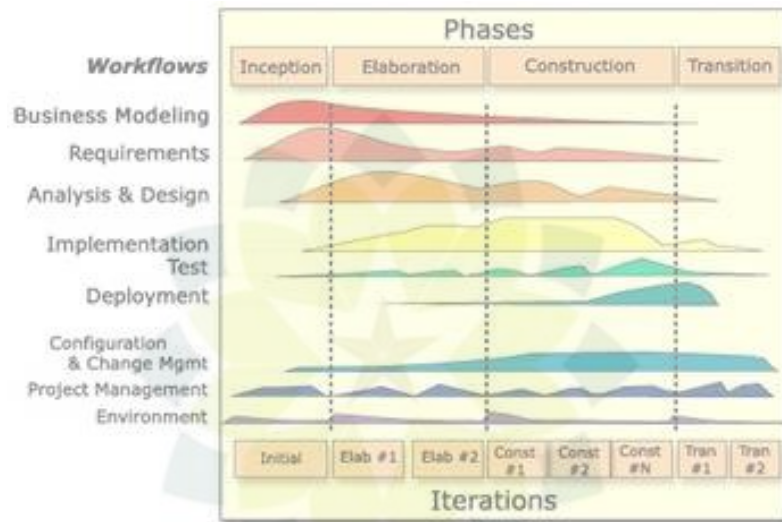
4. Studi Dokumentasi

Studi dokumentasi merupakan metode untuk memperoleh data dengan mencatat informasi tentang pondok pesantren dan juga pengambilan foto untuk informasi keadaan pondok pesantren.

b. Tahap Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembangunan aplikasi penyedia informasi pondok pesantren kabupaten Ciamis ini adalah metode *Rational Unified Process* (RUP). Taryana (2007) menyatakan, *Rational Unified Process* merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak. Ciri utama metode RUP adalah menggunakan *use-case driven* dan pendekatan iteratif untuk siklus pengembangan perangkat lunak. RUP menggunakan konsep *object oriented*, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language*

(UML). Menurut penelitian yang dilakukan oleh Taryana (2007) mengenai metode RUP untuk tahapan metode pengembangan sistem RUP dapat digambarkan seperti pada gambar 1.1 :



Gambar 1.1 *Arsitektur Rational Unified Process (Taryana, 2007)*

Berikut merupakan penjelasan tahapan RUP berdasarkan Gambar 1.1 :

Dimensi pertama digambarkan secara horizontal. Dimensi pertama mewakili aspek-aspek dinamis dari pengembangan perangkat lunak. Aspek dinamis dijabarkan dalam tahapan pengembangan atau *fase* seperti fase *Inception*, *Elaboration*, *Construction* dan *Transition*. Setiap *fase* akan memiliki suatu *major milestone* yang menandakan akhir dari awal dari *phase* selanjutnya. Setiap *fase* dapat berdiri dari satu atau beberapa iterasi. Dimensi pertama terdiri atas :

a. *Inception*

Pengembang mendefinisikan batasan kegiatan, melakukan analisis kebutuhan *user* dan melakukan perancangan awal perangkat lunak

(perancangan arsitektural dan *use case*). Pada akhir *fase inception*, *prototipe* perangkat lunak versi *Alpha* harus sudah dirilis.

b. *Elaboration*

Dilakukan perancangan perangkat lunak mulai dari menspesifikasikan fitur perangkat lunak hingga perilsan prototipe versi *Betha* dari perangkat lunak.

c. *Construction*

Pengimplementasian rancangan perangkat lunak yang telah dibuat dilakukan pada tahap *construction*. Pada akhir tahap *construction*, perangkat lunak versi akhir yang sudah disetujui administrator dirilis beserta dokumentasi perangkat lunak.

d. *Transition*

Instalasi, *deployment* dan sosialisasi perangkat lunak dilakukan pada tahap *transition*.

Dimensi kedua digambarkan secara vertikal. Dimensi kedua mewakili aspek-aspek statis dari proses pengembangan perangkat lunak yang dikelompokkan ke dalam beberapa disiplin. Proses pengembangan perangkat lunak yang dijelaskan kedalam beberapa disiplin terdiri dari empat elemen penting, yakni *who is doing*, *what*, *how* dan *when*. Dimensi kedua terdiri atas *Business Modeling*, *Requirement*, *Analysis and Design*, *Implementation*, *Test*, *Deployment*, *Configuration* dan *Change Manegement*, *Project Management*, *Enviromtent*.

1.6. Sistematika Penulisan

BABI PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, waktu perancangan, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian aplikasi penyedia informasi pondok pesantren berbasis android.

BABII LANDASAN TEORI

Menjelaskan hal-hal yang berhubungan dengan perancangan sistem, dan teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi penyedia informasi pondok pesantren berbasis android, diantaranya seperti penjelasan tentang aplikasi, informasi, GPS, pondok pesantren, android, java dan UML.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi deskripsi tentang Kemenag kabupaten Ciamis dan PK Pontren kabupaten Ciamis.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menganalisis masalah dari model penelitian untuk memperlihatkan keterkaitan antar variabel yang diteliti serta model matematis untuk analisisnya. Dan merancang sistem yang akan diimplementasikan pada tahap berikutnya.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Menjelaskan tentang persiapan sumberdaya baik dalam spesifikasi perangkat keras maupun perangkat lunak yang digunakan dan memenuhi kebutuhan instalasi perangkat-perangkat yang dibutuhkan dalam penelitian aplikasi penyedia informasi pondok pesantren berbasis android. Serta mengimplementasikan *graphic user interface* untuk tampilan dan menjelaskan analisa kelayakan dengan pengujian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang pernyataan singkat berupa kesimpulan dari pembahasan aplikasi penyedia informasi pondok pesantren berbasis android secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik.