

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Aplikasi.....	9
2.2 Informasi.....	10
2.3 Pondok Pesantren	11
2.3.1 Pengertian Pondok Pesantren	11
2.3.2 Tujuan Pondok Pesantren.....	12
2.3.3 Fungsi-Fungsi Pondok Pesantren	12
2.3.4 Tipologi Pondok Pesantren	13
2.4 Android.....	16

2.4.1	Pengertian Android	16
2.4.2	Sejarah dan Perkembangan Android.....	16
2.4.3	Anatomi Android	18
2.4.4	Komponen Aplikasi	22
2.4.5	Tipe Aplikasi Android	26
2.4.6	Siklus Hidup Aplikasi Android	27
2.5	Java	28
2.5.1	Pengertian Java	28
2.5.1.1	Arsitektur Java	29
2.5.1.2	Java versi Lama (Java 1)	29
2.5.1.3	Java 2.....	30
2.5.2	J2ME	31
2.6	Perangkat Lunak Pendukung	31
2.6.1	Eclipse	31
2.6.2	MySQL.....	33
2.7	Perancangan Sisitem.....	34
2.7.1	<i>Rational Unified Process (RUP)</i>	34
2.7.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	35
2.8	Teori Pengujian	41
BAB III TINJAUAN UMUM		43
3.1	Kabupaten Ciamis	43
3.2	Kementrian Agama Kabupaten Ciamis	44

3.3 Tinjauan Pendidikan Keagamaan Pondok Pesantren (PK PONTREN)....	46
3.4 Struktur Organisasi Seksi PK Pontren.....	49
3.5 Data Jumlah Pondok Pesantren di Kabupaten Ciamis	60
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	62
4.1 Analisis Sistem.....	62
4.1.1 Analisis Masalah.....	62
4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	63
4.2.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	63
4.2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	63
4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional	66
4.1.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	66
4.1.3.2 Analisis Kebutuhan Data	66
4.2 <i>Requirement Model</i>	67
4.2.1 Identifikasi Aktor	67
4.2.2 <i>Usecase Diagram</i>	67
4.2.3 <i>Skenario Diagram</i>	68
4.2.3.1 <i>Skenario Use Case Lihat List Pesantren</i>	68
4.2.3.2 <i>Skenario Use Case Lihat Deskripsi</i>	69
4.2.3.3 <i>Skenario Use Case Pencarian</i>	70
4.2.3.4 <i>Skenario Use Case Login Admin</i>	71
4.2.3.5 <i>Skenario Use Case Tambah Data</i>	71
4.2.3.6 <i>Skenario Use Case Ubah Data</i>	72

4.2.3.7	<i>Skenario Use Case Hapus Data</i>	73
4.2.4	<i>Activity Diagram</i>	74
4.2.4.1	<i>Activity Diagram</i> Lihat List Pesantren	74
4.2.4.2	<i>Activity Diagram</i> Lihat Deskripsi	75
4.2.4.3	<i>Activity Diagram</i> Pencarian.....	76
4.2.4.4	<i>Activity Diagram</i> Login	77
4.2.4.5	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data	78
4.2.4.6	<i>Activity Diagram</i> Ubah Data	79
4.2.4.7	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data.....	80
4.2.5	<i>Class Diagram</i>	81
4.2.6	<i>Sequence Diagram</i>	82
4.2.6.1	<i>Sequence Diagram</i> Lihat List Pesantren	83
4.2.6.2	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Deskripsi	83
4.2.6.3	<i>Sequence Diagram</i> Pencarian	84
4.2.6.4	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin	85
4.2.6.5	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Data	85
4.2.6.6	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data.....	86
4.2.6.7	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data	87
4.2.7	<i>Deployment Diagram</i>	87
4.3	Perancangan Tabel	88
4.4	Perancangan Antar Muka	89
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		94
5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	94

5.1.1	Persiapan Perangkat Keras	94
5.1.3	Persiapan Perangkat Lunak	94
5.2.	Implementasi Basis Data	95
5.3.	Pelaksanaan Tampilan	96
5.3.1	Tampilan <i>User</i>	96
5.3.1.1	<i>Splash Screen</i>	96
5.3.1.2	Menu Utama	97
5.3.1.3	Menu <i>List</i> Pesantren.....	97
5.3.1.4	Menu Pencarian	98
5.3.1.5	Deskripsi Pesantren.....	98
5.3.1.6	Menu Lokasiku	99
5.3.1.7	Menu Kiblat.....	99
5.3.1.8	Webkit	100
5.3.2	Tampilan Admin.....	100
5.3.2.1	Halaman <i>Login Admin</i>	100
5.3.2.2	Halaman Utama	101
5.3.2.3	Halaman Tambah dan Ubah Data.....	101
5.3.2.4	Halaman Seting <i>Password</i>	102
5.4.	Pengujian	102
5.4.1	Uji Menu <i>List</i> Pesantren.....	102
5.4.2	Uji Menu Pencarian	103
5.4.3	Uji Lihat Deskripsi.....	103
5.4.4	Uji Menu Lokasiku	103

5.4.5 Uji Menu Arah Kiblat	103
5.4.6 Uji Menu Webkit	104
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	105
6.1 Kesimpulan	105
6.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107



