

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi perangkat lunak saat ini sudah merambah ke berbagai bidang baik pemerintahan, kesehatan, perbankan termasuk di dalamnya pada bidang organisasi. Kemajuan teknologi memungkinkan berbagai pengelolaan laporan keuangan dan informasi didapatkan secara mudah, cepat, efektif dan akurat.

Pentingnya menggunakan perangkat lunak pembukuan dalam dunia usaha disebabkan karena semakin kompleksnya transaksi yang berhubungan dengan akuntansi atau keuangan, dikarenakan pencatatan secara manual sudah tidak memungkinkan lagi.

KSM MELATI, merupakan salah satu organisasi non profit yang bergerak di bidang kemasyarakatan dan sosial yang dirasa perlu untuk menggunakan aplikasi pembukuan, mengingat sejak didirikannya sampai sekarang, “KSM MELATI” masih menggunakan sistem manual yang sederhana dalam kegiatan administrasi (pendapatan, dan pengeluaran) yang telah menyebabkan banyak permasalahan antara lain faktor human *error*. Faktor tersebut terbukti dengan terjadinya kesalahan pencatatan atas aktivitas dan transaksi. Kemudian kelemahan selanjutnya adalah kemungkinan hilangnya dokumen - dokumen fisik yang disimpan, duplikasi data, serta pengolahan data menjadi informasi yang membutuhkan waktu lama sehingga dapat menghambat kinerja para pengelola.. Oleh karena itu, perlu dibangun aplikasi sistem pembukuan berbasis *web*. Sistem

ini diharapkan mampu mengatasi berbagai kendala seperti telah diuraikan di atas, sehingga laporan keuangan dapat dihasilkan pada saat yang dibutuhkan dan *internal control* dapat sekaligus dilakukan. Untuk keperluan tersebut, maka dibutuhkan suatu perbaikan-perbaikan pada sistem yang telah berjalan. Untuk itu penulis mencoba menganalisis dan merancang sistem pembukuan yang dapat digunakan dalam seluruh kegiatan pada bagian pembukuan yang ditunjang dengan peralatan komputer. Dengan rancangan sistem ini, apabila staf pembukuan telah melakukan pencatatan (jurnal) dan posting maka pada saat yang dibutuhkan laporan keuangan sudah dapat dihasilkan. Dengan demikian laporan Keuangan diharapkan dapat dibuat tepat waktu, dan akurat.

Pembangunan sistem akan memanfaatkan teknologi *web* sebagai pengelolaan laporan keuangan dan fitur tambahan *sms gateway*. Informasi mengenai pembayaran tagihan rekening sumur air artesis, biaya pemakaian dan informasi lainnya dapat diketahui oleh seluruh seluruh masyarakat. Tentu saja hal ini dapat menguntungkan banyak pihak, diantaranya pengelola, dimana dapat memberikan informasi melalui *sms*.

Berdasarkan uraian di atas, maka judul penulisan tugas akhir ini adalah :
“*Perangkat Lunak Pengelolaan Laporan Keuangan Sumur Air Artesis (Studi kasus KSM Melati Bandung)*”

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Pencatatan transaksi / kejadian keuangan masih dilakukan secara manual. Sehingga akan memungkinkan kesulitan dalam membuat laporan keuangan yang akan dibuat
2. Pencatatan dan perhitungan dari bukti-bukti transaksi atau kejadian keuangan dilakukan saat akan membuat laporan keuangan sehingga mempersulit kerja bendahara dalam mencari dokumen-dokumen tertulis yang sangat banyak, yang akhirnya akan mempersulit pencatatan dan memperlama proses pembuatan laporan keuangan.
3. Layanan Informasi yang diberikan dirasa kurang efektif, karena masih menggunakan *printout*.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan pembahasan latar belakang dan identifikasi masalah diatas, maka fokus penulisan tugas akhir ini adalah membangun suatu aplikasi pengelolaan laporan keuangan KSM MELATI menggunakan aplikasi *web* yang dapat diintegrasikan dengan *sms gateway*.

Rumusan masalah secara spesifik dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem pencatatan manual yang masih rawan dalam kesalahan penulisan bisa di atasi dengan aplikasi sistem Pengelolaan Laporan Keuangan KSM Melati?
2. Bagaimana aplikasi KSM Melati dapat megolah data untuk di jadikan laporan keuangan KSM Melati?
3. Bagaimana sistem dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat kepada pengguna KSM Melati?

1.4 Tujuan

Sesuai dengan rumusan masalah, maka tujuan penelitian adalah:

1. Membentuk suatu sistem aplikasi pengelolaan laporan keuangan untuk menghindari dari kesalahan/ *human error*.
2. Membantu bagian keuangan dalam melakukan pengelolaan dan pengecekan terhadap data-data yang ada, sehingga informasi mengenai keluar masuknya data menjadi akurat.
3. Media informasi sebagai salah satu sarana untuk mendapatkan informasi yang akurat.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, penulis memberikan batasan penelitian sebagai berikut :

1. Sistem pengelolaan laporan keuangan yang diberikan berupa data akun, saldo awal, buku besar, jurnal, laporan rugi laba dan neraca.
2. Informasi yang disediakan berupa: Kegiatan – kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan KSM Melati
3. Fitur Laporan Keuangan KSM Melati tidak menyediakan fitur transaksi.
4. Perangkat Lunak yang dibuat hanya untuk mengelola arus masuknya data keuangan.
5. Sistem pengelolaan laporan keuangan dibangun menggunakan teknologi *web* dengan bahasa pemrograman *PHP framework codeigniter* dan *MySQL* sebagai pengelola *database*. Sedangkan untuk fitur tambahannya yaitu *sms gateway* dibangun menggunakan *Gammu*.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dan mempelajari berupa buku (*textbook*), artikel, *paper*, jurnal, *website* maupun bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

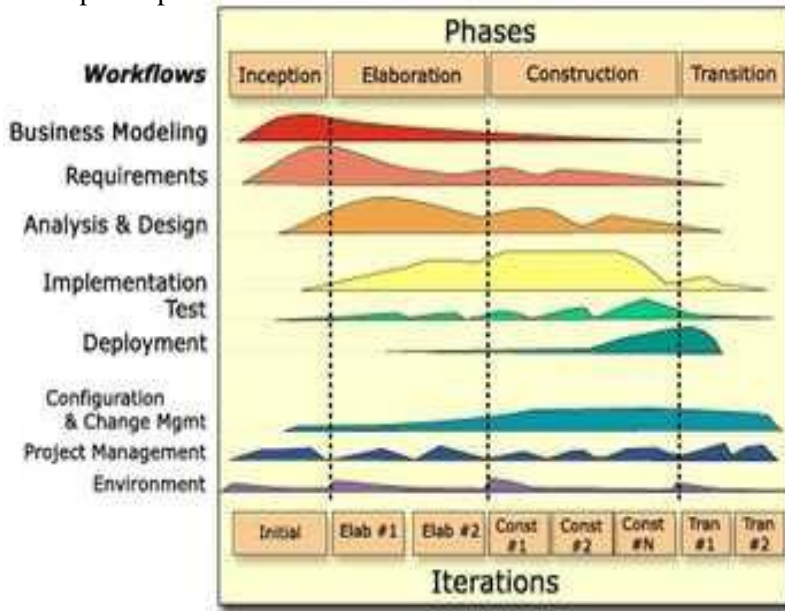
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut Taryana Suryana (2007), *Rational Unified Process* (RUP) merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak. Ciri utama metode ini adalah menggunakan *use-case driven* dan pendekatan iteratif untuk siklus pengembangan perangkat lunak.

RUP menggunakan konsep *object oriented*, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language* (UML). RUP memiliki, yaitu:

- 1) **Dimensi pertama** digambarkan secara horizontal. Dimensi ini mewakili aspek-aspek dinamis dari pengembangan perangkat lunak. Aspek ini dijabarkan dalam tahapan pengembangan atau fase.

- 2) **Dimensi kedua** digambarkan secara vertikal. Dimensi ini mewakili aspek-aspek statis dari proses pengembangan perangkat lunak yang dikelompokkan ke dalam beberapa disiplin.



Gambar 1.1. Arsitektur Rational Unified Process

Fase dalam RUP, antara lain :

- a) *Inception/ Insepsi* : Menentukan Ruang lingkup proyek; Membuat '*Business Case*'; Menjawab pertanyaan "apakah yang dikerjakan dapat menciptakan '*good business sense*' sehingga proyek dapat dilanjutkan
- b) *Elaboration/ Elaborasi* : Menganalisa berbagai persyaratan dan resiko; Menetapkan '*base line*'; Merencanakan fase berikutnya yaitu *construction*
- c) *Construction/ Kontruksi*: Melakukan sederetan iterasi; Pada setiap iterasi akan melibatkan proses berikut: analisa desain, implementasi dan testing
- d) *Transision/ Transisi* : Membuat apa yang sudah dimodelkan menjadi suatu produk jadi; Dalam fase ini dilakukan : beta dan *performance testing*, membuat dokumentasi tambahan seperti; *training, user guides* dan *sales kit*, membuat rencana peluncuran produk ke komunitas pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini terbagi ke dalam 6 (enam) bab yang masing-masing memiliki tujuan tertentu.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menguraikan tentang beberapa sub bahasan yaitu Latar Belakang, Latar Belakang Masalah, Batasan Penelitian, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, Waktu dan Tempat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dikemukakan pada tugas akhir ini.

BAB III TINJAUAN PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan KSM Melati Bandung.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menganalisis masalah dari model penelitian untuk memperlihatkan keterkaitan antar variabel yang diteliti serta model matematis untuk analisisnya. Dan merancang sistem yang akan diimplementasikan pada tahap berikutnya.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem merupakan penerapan dari analisis dan desain sistem yang telah dilakukan menjadi suatu program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.

BAB VI PENUTUP

Merupakan bagian akhir penyusunan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran.