

## DAFTAR ISI

<b>Abstraksi</b> .....	<b>i</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>iii</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>iv</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>vi</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Perangkat Lunak.....	8
2.2 Rekayasa Perangkat Lunak .....	8
2.3 Model Proses Pengembangan.....	8
2.3.1 Kegunaan Model Proses Pengembangan .....	9
2.3.2 Pengembangan Orientasi Objek .....	10
2.3.3 Konsep Sistem Informasi .....	12
2.3.4 Konsep Sistem Pembukuan.....	14
2.4 <i>RUP (Rational Unified Process)</i> .....	18
2.5 <i>OOSE (Object-Oriented Software Engineering)</i> .....	22
2.6 <i>UML (Unified Model Language)</i> .....	22
2.6.1 <i>Artifact UML</i> .....	25
2.6.2 <i>Tujuan UML</i> .....	26
2.6.3 <i>Notasi UML</i> .....	26
2.6.4 <i>Diagram Model</i> .....	30
2.6 Basis Data.....	37
2.6.1 <i>DBMS</i> .....	38
2.6.2 <i>MySQL</i> .....	39
2.6.3 <i>Diagram ERD</i> .....	40
2.7 <i>Short Message Service (SMS)</i> .....	41
2.7.1 <i>Arsitektur SMS</i> .....	41
2.7.2 <i>SMS Gateway</i> .....	44
2.8 <i>CodeIgniter</i> .....	45
2.8.1 <i>Keunggulan</i> .....	45
2.8.2 <i>Konsep Model View Controller</i> .....	47

2.9	<i>Gammu</i> .....	48
2.9.1	keunggulan .....	48
2.9.2	Manfaat .....	49
2.9.3	<i>Database Gammu</i> .....	49
2.10	Pengujian <i>Black-Box</i> .....	51
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>		<b>50</b>
3.1	Gambaran Umum .....	50
3.2	Struktur Organisasi.....	52
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>54</b>
4.1	Fase <i>Inception</i> .....	54
4.1.1	Proses Bisnis Sistem Pembukuan dan Layanan Informasi.....	54
4.1.2	Spesifikasi Kebutuhan.....	55
4.1.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	55
4.1.2.2	Identifikasi Aktor .....	56
4.2	Fase <i>Elaboration</i> .....	56
4.2.1	<i>Use Case</i> Diagram .....	56
4.2.2	<i>Scenario Use Case</i> .....	57
4.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	68
4.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	69
4.2.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	71
4.2.6	Perancangan <i>user interface</i> .....	81
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>88</b>
5.1	Fase <i>Construction</i> .....	88
5.1.1	Implementasi Sistem .....	88
5.1.2	Lingkungan Implementasi Sistem.....	88
5.1.3	Implementasi <i>Web</i> dan <i>SMS Gateway</i> .....	90
5.1.4	Implementasi Sistem .....	93
5.1.5	Pengujian Sistem.....	99
5.1.5.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	99
5.1.5.2	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Alpha</i> .....	102
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>103</b>
6.1	Kesimpulan .....	103
6.2	Saran .....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>105</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>107</b>