

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2.Rumusan Masalah.....	3
1.3.Tujuan Penelitian.....	3
1.4.Batasan Masalah .....	4
1.5.Metodologi Penelitian.....	4
1.6.Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1.Sistem Pembelajaran.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem Pembelajaran .....	8
2.1.2. Manfaat Pendekatan Sistem Pada Pembelajaran.....	10
2.1.3. Sistem dan Strategi Media Pembelajaran Berbasis Animasi ...	11
2.2.Pengertian Animasi.....	11
2.2.1. Prinsip Animasi.....	12
2.2.2. Jenis-Jenis Animasi .....	15
2.2.3. Animasi Komputer .....	16
2.2.4. Animasi 2D .....	17
2.2.5. Animasi 3D .....	18
2.2.6. Bentuk – Bentuk Multimedia Interaktif .....	18

2.3. Perancangan Sistem.....	20
2.4. Perangkat Lunak Pendukung .....	22
2.4.1. Adobe Director 11.....	22
2.4.2. Adobe Flash dan Swish Max .....	27
2.4.3. Adobe Photoshop.....	28
2.4.4. Corel Draw.....	29
2.4.5. Jet Audio dan Sound Forge 5.0.....	30
2.4.6. Arca Database .....	31
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>32</b>
3.1. Kalimat Dalam Bahasa Arab .....	32
3.2. <i>Isim</i> .....	33
3.2.1. Tanda-Tanda <i>Isim</i> .....	34
3.2.2. Jenis-Jenis <i>Isim</i> .....	38
3.2.2.1. <i>Isim Mu'rab</i> .....	38
3.2.2.3. <i>Isim Mabniy</i> .....	47
3.3. <i>Fi'il</i> .....	50
3.3.1. Tanda-Tanda <i>Fi'il</i> .....	50
3.3.2. Jenis-Jenis <i>Fi'il</i> .....	51
3.3.2.1. <i>Fi'il Madhi</i> .....	51
3.3.2.2. <i>Fi'il Mudhari</i> .....	52
3.3.2.3. <i>Fi'il Amr</i> .....	55
3.4. <i>Harf</i> .....	57
3.4.1. Jenis-Jenis <i>Harf</i> .....	57

3.4.1.1. <i>Harf Nashab</i> .....	57
3.4.1.2. <i>Harf Mazjum</i> .....	59
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	62
4.1. Konsep Sistem .....	62
4.2. Tahap Desain.....	64
4.2.1. <i>Flow Map</i> Sistem Pembelajaran konvensional.....	65
4.2.2. <i>Flow Map</i> Sistem pembelajaran yang diusulkan .....	65
4.2.3. Analisis Arus Data .....	66
4.2.4. Perancangan Database .....	67
4.3. Tahap Pengumpulan Materi.....	70
4.4. Perangkat Yang digunakan .....	71
4.5. <i>Storyboard</i> .....	73
4.6. Perancangan <i>Interface</i> .....	91
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	107
5.1. Implementasi Sistem .....	107
5.1.1. Tahap Pembuatan .....	107
5.1.2. Cara Menjalankan Sistem .....	107
5.1.3. Implementasi Database .....	108
5.2 Implementasi Antar Muka .....	109
5.3 Penguian Sistem.....	128
5.4.1. Pengujian Alpha .....	128
5.4.2. Pengujian Beta.....	134
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	137