

# DAFTAR ISI

LEMBARAN PERSETUJUAN

LEMBARAN PENGESAHAN

LEMBARAN PERNYATAAN

LEMBARAN PERSEMBAHAN

HALAMAN MOTTO

RIWAYAT HIDUP



Halaman

KATA PENGANTAR ..... i

ABSTRAK ..... iii

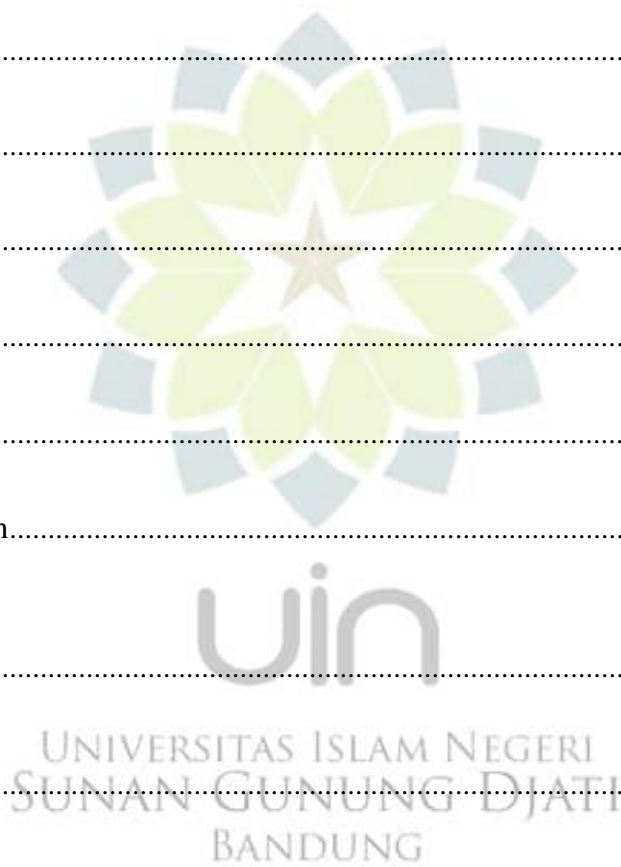
ABSTRACT ..... iv

DAFTAR ISI ..... v

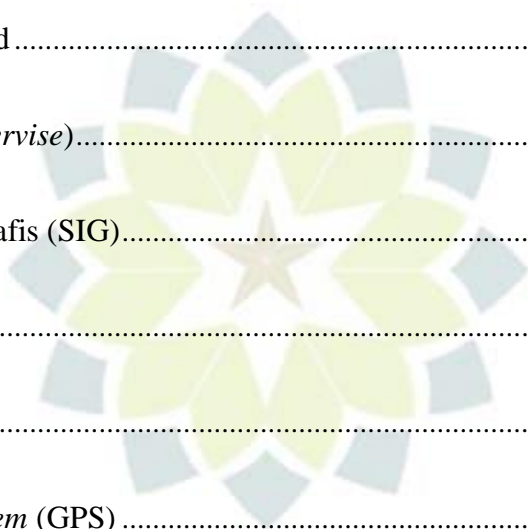
DAFTAR GAMBAR ..... viii

DAFTAR TABEL ..... x

<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 State Of The Art .....	4
1.6 Kerangka Pemikiran.....	6
1.7 Metode Penelitian.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	9
<b>BAB II</b> .....	<b>11</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>11</b>
2.1. Pondok Pesantren .....	11
2.1.1. Pengertian Pondok Pesantren.....	11



2.1.2. Tujuan Pondok Pesantren .....	12
2.1.3. Fungsi-Fungsi Pondok Pesantren.....	13
2.1.4 Kategori Pesantren .....	13
2.2. Android .....	14
2.2.1. Android SDK.....	15
2.2.2. Arsitektur Android.....	16
2.3. LBS ( <i>Location Based Servise</i> ).....	19
2.4. Sistem Informasi Geografis (SIG).....	20
2.4.1. Mobile GIS/ SIG .....	20
2.5. Google Maps.....	21
2.6. <i>Global Positioning System</i> (GPS) .....	22
2.7. <i>Pretext Hyper-Processor</i> (PHP).....	22
2.8. Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	23
2.8.1. Konsep Dasar .....	23
2.9. <i>Rational Unified Process</i> (RUP) .....	25
2.10 . <i>Unifield Modelling Language</i> (UML).....	28
2.10.1. <i>View</i> .....	28
2.10.2. Diagram dalam <i>Rational Rose</i> .....	30
2.11. <i>Pengujian Software</i> .....	32



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

2.11.1 <i>Black Box Testing</i> .....	33
<b>BAB III</b> .....	<b>34</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>34</b>
3.1. Analisis Sistem .....	34
3.1.1. Analisis Masalah .....	34
3.1.2. Analisis Arsitektur Sistem .....	35
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	36
3.1.3.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> )	36
3.1.3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> )	37
3.1.4. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	38
3.1.4.1. Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
3.2. Elaboration (Perluasan/Perencanaan) .....	38
3.2.1. Analisis Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	38
3.2.2. Pemodelan Sistem .....	43
3.3. Perancangan Sistem .....	56
3.3.1. Struktur Tabel .....	56
3.3.2. Perancangan Antar Muka .....	59
3.3.2.1. Perancangan Antar Muka Web Admin ( <i>Back End</i> )	60
3.3.2.2. Perancangan Antar muka Aplikasi ( <i>Front End</i> )	63



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

<b>BAB IV .....</b>	<b>67</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>67</b>
4.1 Tahapan <i>Construction</i> .....	67
4.1.1 Proses Pemasangan .....	67
4.1.2 Implementasi <i>Database</i> .....	67
4.1.3 Implementasi Antarmuka .....	70
4.2 Tahapan Transsition .....	75
4.2.1 Pengujian Sistem .....	75
4.2.2 Rencana Pengujian Sistem .....	75
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian .....	75
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian .....	78
<b>BAB V .....</b>	<b>79</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>79</b>
5.1 Kesimpulan .....	79
5.2 Saran .....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG