

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR..... iv

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR LAMPIRAN.....xv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Rumusan Masalah..... 6

C. Batasan

Masalah

6.....

D. Tujuan penelitian 7

E. Manfaat Penelitian 7

F. Definisi Operasional

..... 8

G. Kerangka Pemikiran..... 10

H. Hipotesis

..... 13

I. Langkah-langkah Penelitian..... 14

1. Alur Penelitian	14
2. Sumber Data	14
3. Metode Penelitian	15
4. Instrumen Penelitian	16
5. Analisis Instrumen	18
6. Prosedur Penelitian	24
7. Prosedur Analisis Data	26

BAB II KAJIAN TEORITIS

A. Pembelajaran Matematika	33
1. Pengertian Pembelajaran Matematika	33
2. Tujuan Pembelajaran Matematika	34
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Pembelajaran Matematika	36
B. Pembelajaran Berbasis Komputer	37
1. Pembelajaran Berbasis Komputer Model Simulasi	42
2. Pembelajaran Berbasis Komputer Model <i>Drills</i>	45
3. Pembelajaran Berbasis Komputer Model Tutorial	46
4. Pembelajaran Berbasis Komputer Model <i>Intructional Games</i>	48
C. Gambaran Pelaksanaan Model Pembelajaran Berbasis Komputer	49
D. Strategi Pembelajaran Ekspositori	50
1. Pengertian Pembelajaran Ekspositori	50

2.	Keunggulan dan Kelemahan Pembelajaran Ekspositori ..	52
E.	Kemampuan Pemecahan Masalah dalam Matematika	53
1.	Pengertian Masalah dalam Matematika	53
2.	Pengertian Pemecahan Masalah dalam Matematika	54
3.	Langkah-Langkah Pemecahan Masalah.....	56
F.	Deskripsi Materi Mata Pelajaran Matematika untuk SMP	
	
	59.....	
1.	Deskripsi Materi Mata Pelajaran Matematika SMP menurut KTSP.....	59
2.	Deksripsi Materi Mata Pelajaran Matematika yang menjadi Bahan Penelitian	60
G.	Beberapa Penelitian yang Relevan	
	
	60.....	

BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Gambaran Proses Kegiatan Hasil Penelitian Hasil Belajar Mengajar	63
1.	Gambaran Proses pembelajaran dengan Menggunakan Model Berbasis Komputer	64
2.	Gambaran Proses Pembelajaran dengan Menggunakan Model Ekspositori.....	69

3. Aktivitas Guru	71
4. Aktivitas Siswa	73
B. Analisis Data Kemampuan Awal Matematika (KAM) Siswa	75
C. Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa	78
1. Analisis Pretest Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa	78
2. Analisis Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa	80
D. Perbedaan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa	87
E. Sikap Siswa Terhadap Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Pembelajaran Berbasis Komputer Tipe Simulasi	91
1. Sikap Siswa terhadap Pembelajaran Matematika	92
2. Sikap Siswa terhadap Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Model Pembelajaran <i>Berbasis Komputer Tipe Simulasi</i>	94
3. Sikap Siswa terhadap Soal-soal Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	97

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	100
B. Saran.....	103

DAFTAR PUSTAKA.....104

LAMPIRAN-LAMPIRAN.....106



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG