

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
F. Definisi Operasional.....	6
G. Kerangka Berpikir.....	7
H. Hipotesis.....	12
I. Metodologi Penelitian	12
1. Menentukan jenis data.....	12
2. Populasi dan sampel.....	12
3. Metode dan desain penelitian.....	14
4. Prosedur penelitian.....	15
5. Instrumen Penelitian.....	16
6. Analisis Instrumen	17

7. Pengolahan Data.....	22
BAB II PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>GENIUS LEARNING</i>	
(GL) UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PROSES SAINS	
SISWA PADA MATERI GERAK LURUS	28
A. Model Pembelajaran <i>Genius Learning</i>	28
1. Pengertian Model Pembelajaran <i>Genius Learning</i>	28
2. Tahapan Model Pembelajaran <i>Genius Learning</i>	32
B. Keterampilan Proses Sains	37
C. Implementasi Model Pembelajaran <i>Genius Learning</i> untuk Meningkatkan	
Keterampilan Proses Sains Siswa	46
D. Materi Gerak Lurus di Tingkat SMP/MTs.....	50
BAB III LAPORAN HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>GENIUS LEARNING</i> (GL)	
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PROSES SAINS SISWA	
PADA MATERI GERAK LURUS	56
A. Deskripsi Kegiatan Model Pembelajaran <i>Genius Learning</i>	56
B. Laporan dan Pembahasan Implementasi Model <i>Genius Learning</i> dalam	
Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Siswa pada Materi Gerak	
Lurus	89
1. Analisis <i>pretest</i> , <i>posttest</i> dan <i>N-Gain</i> KPS	89
2. Skor <i>pretest</i> , <i>posttest</i> dan <i>N-Gain</i> KPS	90
3. Analisis <i>pretest</i> , <i>posttest</i> dan <i>N-Gain</i> Indikator KPS.....	92
4. Pengujian hipotesis	94

C. Temuan dan pembahasan	95
1. Keterlaksanaan model <i>Genius Learning</i>	95
2. Peningatan Keterampilan proses sains	98
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	101
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN.....	106



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG