

**PENGGUNAAN GAME GEL BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP PESERTA DIDIK
PADA MATERI POKOK BESARAN VEKTOR**
(Penelitian Terhadap Siswa Kelas X MAN Ciparay Bandung)

S K R I P S I

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Fisika Jurusan Pendidikan MIPA
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Gunung Djati

uin

Oleh:
Mochamad Alfian
1209 207 048

BANDUNG
2013 M/1435 H