

DAFTAR ISI

Hlm.

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
BIOGRAFI	
KATAPENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Kerangka Pemikiran	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Aplikasi <i>Mobile</i>	8
2.1.1 Pengertian Aplikasi	8
2.1.2 Pengertian <i>Mobile</i>	9
2.1.3 Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	10
2.1.4 Karakteristik Perangkat <i>Mobile</i>	10
2.2 Android	12
2.3 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	15
2.4. ADT (<i>Android Development Tools</i>)	16

2.5. Pengolahan Citra	15
2.6. <i>Learning Vector Quantization (LVQ)</i>	20
2.7. Basis Data	22
2.7.1 Definisi Basis Data	22
2.7.2 Konsep Basis Data	23
2.8. <i>MySQL</i>	24
2.9 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	26
2.9.1 <i>Use Case Diagram</i>	27
2.9.2 <i>Class Diagram</i>	28
2.9.3 <i>Activity Diagram</i>	29
2.9.4 <i>Sequence Diagram</i>	30
2.10 Android Studio	31
2.11 OOP (<i>Object-Oriented Programming</i>).....	32
2.12 <i>Prototype</i>	36
2.13 <i>State Of The Art</i>	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1 Pengumpulan Informasi dan Analisis Sistem.....	41
3.1.1 Analisis Masalah	41
3.1.2 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	42
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	43
3.1.4 Arsitektur Sistem	45
3.1.5 Analisis Algoritma dan Metode.....	45
3.2 Perancangan Sistem	71
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	72
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	76
3.2.3 <i>Class Diagram</i>	78
3.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	79
3.2.5 Perancangan Antarmuka	83
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	85
4.1 Implementasi Sistem.....	85
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	85

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	86
4.1.3 Implementasi Antarmuka	86
4.2 Pengujian Sistem	89
4.2.1 Rencana Pengujian Aplikasi	89
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi	90
4.2.3 Kesimpulan Hasil pengujian Aplikasi	91
4.2.4 Rencana Pengujian Algoritma dan Metode	92
4.2.5 Kasus dan Hasil Pengujian Algoritma dan metode	93
4.2.6 Kesimpulan Pengujian Algoritma dan Metode	95
BAB V PENUTUP	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	

